



FICHA TÉCNICA DE LA ASIGNATURA

Datos de la asignatura	
Nombre completo	Algorítmica
Código	DTC-GITT-215
Título	Grado en Ingeniería en Tecnologías de Telecomunicación por la Universidad Pontificia Comillas [GITT 25]
Impartido en	Grado en Ingeniería en Tecnologías de Telecomunicación [Segundo Curso]
Nivel	Reglada Grado Europeo
Cuatrimestre	Semestral
Créditos	6,0 ECTS
Carácter	Optativa (Grado)
Departamento / Área	Departamento de Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial
Responsable	Cristina Puente

Datos del profesorado	
Profesor	
Nombre	Cristina Puente Águeda
Departamento / Área	Departamento de Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial (DCIA)
Despacho	Alberto Aguilera 25, D-408
Correo electrónico	cristina.puente@icai.comillas.edu
Profesores de laboratorio	
Profesor	
Nombre	Atilano Ramiro Fernández-Pacheco Sánchez-Migallón
Departamento / Área	Departamento de Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial (DCIA)
Correo electrónico	afernandezpacheco@icai.comillas.edu

DATOS ESPECÍFICOS DE LA ASIGNATURA

Contextualización de la asignatura
Aportación al perfil profesional de la titulación
En el contexto del grado en Ingeniería Telemática, y dentro de su segundo curso, esta asignatura se engloba como una continuación a las asignaturas de programación y de tratamiento de datos que el alumno ha estudiado en primero. De esta forma, se manejará con nuevas formas de resolver problemas computacionales complejos y aprenderá nuevas estructuras de tratamiento de datos en función del tipo de algoritmo a aplicar.
Prerrequisitos
Se requiere fundamentos de programación y tratamiento de datos.



Resultados del proceso de formación y aprendizaje

Conocimientos o contenidos

CON01	Conocimiento de materias básicas y tecnologías, que capacite para el aprendizaje de nuevos métodos y tecnologías, así como que dote de gran versatilidad para adaptarse a nuevas situaciones.
CON02	Conocimientos básicos sobre el uso y programación de los ordenadores, sistemas operativos, bases de datos y programas informáticos con aplicación en ingeniería.
CON09	Conocimiento y utilización de los fundamentos de la programación en redes, sistemas y servicios de telecomunicación.

Competencias

CPT03	Capacidad de resolver problemas con iniciativa, toma de decisiones, creatividad, y de comunicar y transmitir conocimientos, habilidades y destrezas, comprendiendo la responsabilidad ética y profesional de la actividad del ingeniero técnico de telecomunicación.
CPT09	Capacidad para la resolución de los problemas matemáticos que puedan plantearse en la ingeniería. Aptitud para aplicar los conocimientos sobre: álgebra lineal; geometría; geometría diferencial; cálculo diferencial e integral; ecuaciones diferenciales y en derivadas parciales; métodos numéricos; algorítmica numérica; estadística y optimización.

BLOQUES TEMÁTICOS Y CONTENIDOS

Contenidos – Bloques Temáticos

Parte I: Fundamentos

1. Introducción a los algoritmos.
2. Algoritmos sencillos. Análisis y diseño de algoritmos.
3. Divide y vencerás. El algoritmo de Strassen. Métodos recursivos.
4. Análisis probabilístico y algoritmos aleatorios.

Parte II: Algoritmos de ordenación

5. Ordenamiento por montículos (heapsort). Prioridades.
6. Ordenación rápida (quicksort)
7. Ordenación en tiempo lineal.

Parte III: Estructuras de datos

8. Estructuras elementales: pilas, colas, listas enlazadas y árboles.
9. Tablas "hash"
10. Árboles binarios y árboles "red-black"
11. Estructuras de datos dinámicas y grafos
12. Algoritmos "greedy"
13. Introducción a las estructuras de datos avanzadas.



METODOLOGÍA DOCENTE

Aspectos metodológicos generales de la asignatura

Metodología Presencial: Actividades

Clase magistral y presentaciones generales. Exposición de los principales conceptos y procedimientos mediante la explicación por parte del profesor. Incluirá presentaciones dinámicas, pequeños ejemplos prácticos y la participación reglada o espontánea de los estudiantes **(30 horas)**.

Resolución en clase de problemas prácticos. Resolución de unos primeros problemas para situar al alumno en contexto. La resolución correrá a cargo del profesor y los alumnos de forma cooperativa **(15 horas)**.

Prácticas de laboratorio. Las prácticas de laboratorio podrán requerir la realización de un trabajo previo de preparación y finalizar con la redacción de un informe de laboratorio o la inclusión de las distintas experiencias en un cuaderno de laboratorio **(15 horas)**

Tutorías. Se realizarán en grupo e individualmente para resolver las dudas que se les planteen a los alumnos después de haber trabajado los distintos temas. Y también para orientar al alumno en su proceso de aprendizaje

Metodología No presencial: Actividades

El objetivo principal del trabajo no presencial es llegar a entender y comprender los conceptos teóricos de la asignatura, así como ser capaz de poner en práctica estos conocimientos para resolver los diferentes tipos de problemas

Estudio de los problemas prácticos resueltos en clase. (30 horas)

Resolución de problemas prácticos fuera del horario de clase por parte del alumno. El alumno una vez estudiados los conceptos teóricos debe ponerlos en práctica para resolver los problemas. (60 horas).

Prácticas de laboratorio. Las prácticas de laboratorio podrán requerir la realización de un trabajo previo de preparación y finalizar con la redacción de un informe de laboratorio o la inclusión de las distintas experiencias en un cuaderno de laboratorio. (30 horas).

RESUMEN HORAS DE TRABAJO DEL ALUMNO

HORAS PRESENCIALES
AF01. Clase magistral y presentaciones generales
30.00
HORAS NO PRESENCIALES
CRÉDITOS ECTS: 6,0 (30,00 horas)



EVALUACIÓN Y CRITERIOS DE CALIFICACIÓN

El uso de IA para crear trabajos completos o partes relevantes, sin citar la fuente o la herramienta o sin estar permitido expresamente en la descripción del trabajo, será considerado plagio y regulado conforme al Reglamento General de la Universidad.

Actividades de evaluación	Criterios de evaluación	Peso
Exámenes: • Prueba Intersemestral • Examen Final	• Comprensión de conceptos. • Aplicación de conceptos a la resolución de problemas prácticos. • Presentación y estructura.	70
Evaluación del trabajo experimental: • Prácticas de laboratorio.	• Comprensión de conceptos. • Aplicación de conceptos a la resolución de problemas prácticos. • Presentación y estructura. • Informe de las prácticas en tiempo y forma • Examen de prácticas	25
Evaluación continua del rendimiento	• Trabajos en clase. • Asistencia y participación. • Actitud en clase	5

Calificaciones

La calificación en la **convocatoria ordinaria** de la asignatura se obtendrá como:

Exámenes (70% del total):

20% Examen intercuatrimestral: Teoría

50% Examen final: Teoría

La nota mínima del examen de Teoría final es de 5 para poder hacer media con el resto de exámenes y prácticas.

Evaluación del rendimiento (30% del total):

25% Examen de prácticas

*La entrega de todas las prácticas es obligatoria.

-Se realizará un examen de prácticas final para evaluar el rendimiento.

La nota mínima del examen de prácticas debe ser 4 para poder hacer media con el resto de exámenes.

5% Rendimiento en clase, puntualidad, participación y actitud.



Convocatoria Extraordinaria

Examen (85% del total):

Teoría (85%)

La nota mínima del examen de Teoría extraordinario para poder hacer media con el resto de notas es de 4.

Evaluación del rendimiento (15% del total):

Se conserva la calificación de evaluación de seguimiento obtenida a lo largo del curso. (5% prácticas + 5% examen intercuatrimestral +5% rendimiento en clase)

El uso de IA para crear trabajos completos o partes relevantes, sin citar la fuente o la herramienta o sin estar permitido expresamente en la descripción del trabajo, será considerado plagio y regulado conforme al Reglamento General de la Universidad.

BIBLIOGRAFÍA Y RECURSOS

Bibliografía Básica

Libros de texto

- Introduction to Algorithms, T.H. Cormen, C.E. Leiserson, R.L. Rivest y C. Stein, The MIT Press, 2nd Ed., 2001.
- Estructuras de datos en Java, M.A. Weiss, Addison Wesley, 2000.
- Algorítmica, J. Galve, J. C. González, A. Sánchez, J. A. Velásquez, Editorial RA-MA, 1993
- Algorithms, R. Sedgewick, Segunda edición, Addison Wesley, 1988.

Bibliografía Complementaria

Libros de texto

- Algoritmos+estructuras de datos=programas, N. Wirth,, Ediciones del Castillo, 1985.
- Algoritmos en C++, R. Sedgewick, Editorial Díaz de Santos, 1995.
- Estructuras de datos con C y C++, Y. Langsam, M.J. Augenstein, A.M. Tenenbaum, Prentice Hall, 1997.
- Data Structures and Program Design in C, Kruse, Leung and Tondo, Prentice Hall, 1991.

En cumplimiento de la normativa vigente en materia de **protección de datos de carácter personal**, le informamos y recordamos que puede consultar los aspectos relativos a privacidad y protección de datos [que ha aceptado en su matrícula](#) entrando en esta web y pulsando "descargar"

<https://servicios.upcomillas.es/sedelectronica/inicio.aspx?csv=02E4557CAA66F4A81663AD10CED66792>