

FICHA TÉCNICA DE LA ASIGNATURA

Datos de la asignatura		
NombreCompleto	Creatividad Publicitaria II	
Código	E000005910	
Título	Grado en Publicidad y Relaciones Públicas	
Impartido en	Grado en Publicidad y Relaciones Públicas [Cuarto Curso]	
Cuatrimestre	Semestral	
Créditos	6,0	
Carácter	Obligatoria (Grado)	
Departamento / Área	Centro de Enseñanza Superior Alberta Giménez (CESAG)	
Responsable	Barahona Nuria	
Horario	Lunes de 10 a 13 horas	
Horario de tutorías Lunes a las 13 horas		
Descriptor	Visión avanzada de la creatividad. Comprensión de las nuevas tendencias artísticas aplicadas a la creación publicitaria y su evolución con las nuevas tecnologías. El portafolio creativo. Investigación en creatividad publicitaria y evaluación de la eficacia de la creatividad. Desarrollo de todo el proceso de la creación publicitaria sobre la base de casos reales, desde el análisis de los briefings hasta la producción final de la campaña de comunicación y presentación y defensa de la misma. Panorama internacional de los festivales publicitarios	

Datos del profesorado		
Profesor		
Nombre Nuria Barahona Navarro		
Departamento / Área	Departamento de Ciencias de la Comunicación nbarahona@cesag.comillas.edu	
Correo electrónico		

DATOS ESPECÍFICOS DE LA ASIGNATURA

Contextualización de la asignatura

Aportación al perfil profesional de la titulación

Partiendo de los perfiles profesionales que marca la ANECA, determinaremos el interés de la asignatura de Creatividad II en el desarrollo profesional de esta titulación:

- Director/a de comunicación, investigador/a y consultor/a estratégico en publicidad y relaciones públicas en todo tipo de empresas y organizaciones
- Investigadores/as, planificadores/as y compradores/as de medios: profesionales que planifican la



GUÍA DOCENTE 2018 - 2019

- idoneidad y características de los soportes para la difusión de las campañas de comunicación
- Creativo/a y diseñador/a: profesional especializado en creatividad publicitaria en todo tipo de soportes. Se puede identificar las especialidades de director creativo, director de arte, redactor y webmaster (creatividad de la estructura de la Web)
- Gestor/a de comunicación corporativa: profesional responsable de la gestión estratégica de la imagen y de la comunicación corporativa

Prerrequisitos

Esta asignatura no exige ningún prerrequisito según el reglamento pero es recomendable haber superado la asignatura de Creatividad Publicitaria I

Compete	Competencias - Objetivos		
Competer	Competencias		
GENERALE	s		
CG09	Conocer y utilizar los procesos de ideación y de la narrativa audiovisual y elaborar guiones audiovisuales para los diferentes soportes y plataformas.		
CG10	Saber gestionar los procesos expresivos y tecnológicos implicados en la dirección, producción y postproducción de los diversos productos escritos o audiovisuales o los nuevos formatos resultado de la convergencia digital.		
CG12	Reflexionar críticamente sobre la influencia que tienen los medios de comunicación en la sociedad, desarrollando sus funciones de formar, informar y entretener.		
TRANSVER	TRANSVERSALES		
СТ02	Ser capaz de analizar y construir mensajes utilizando medios de expresión iconográficos, informáticos y gráficos para llevar a cabo la función propia del comunicador		
СТ03	Usar las Tecnologías de la Información y la Comunicación en su desarrollo profesional		
СТ07	Aplicar los conocimientos adquiridos y resolver los obstáculos que surjan en la práctica de la comunicación .		
СТ08	Trabajar en equipo.		
ESPECÍFIC	ESPECÍFICAS		
CE02	Ser capaz de crear el mensaje persuasivo publicitario, desarrollando elementos gráficos, imágenes, símbolos o textos o cualquier otro recurso con potencialidad comunicativa.		
CE03	Saber gestionar el tiempo, con habilidad para la organización y temporalización de las tareas dentro de los procesos de ejercicio de la profesión.		





CE04	Saber ejercer como profesional, cumpliendo las funciones y resolviendo problemas, en una agencia publicitaria, en la relación con el cliente o con cualquier otro agente implicado en el proceso, y como responsable del área de comunicación de un organismo o empresa.		
CE06	Aplicar soluciones eficientes a los problemas surgidos en los procesos de comunicación publicitaria		

Resultado	Resultados de Aprendizaje		
RA1	Conocer los procesos de ideación y de la narrativa audiovisual, así como las herramientas específicas para la elaboración de guiones audiovisuales y multimedia.		
RA2	Ejecutar los procesos expresivos y tecnológicos implicados en la dirección, producción y postproducción de los diferentes productos audiovisuales.		

BLOQUES TEMÁTICOS Y CONTENIDOS

Contenidos - Bloques Temáticos

- 1. Análisis del *briefing* a creativos
- 2. Desarrollo del concepto creativo
- 3. Desarrollo de la campaña
- 4. Adaptación del concepto a los medios
- 5. Tratamiento creativo de los medios tradicionales y no tradicionales
- 6. Producción y realización publicitaria
- 7. Presentación de la campaña

METODOLOGÍA DOCENTE

Aspectos metodológicos generales de la asignatura		
Metodología Presencial: Actividades		
Centradas en el profesor: Clases teóricas Clases prácticas Centradas en el estudiante: Seminarios-Talleres Exposición de trabajos Actividad Evaluativa	CG09, CG10, CG12, CT02, CT03, CT07, CT08, CE02, CE03, CE04, CE06	
Metodología No presencial: Actividades		
Estudio y trabajo individual: • Estudio de Teoría • Preparación de trabajos	CG09, CG10,	



GUÍA DOCENTE 2018 - 2019

• Preparación actividad de evaluación

Estudio y trabajo en grupo:

- Estudio de Teoría
- Preparación de trabajos
- Preparación actividad de evaluación

CG12, CT02, CT03, CT07, CT08, CE02, CE03, CE04, CE06

RESUMEN HORAS DE TRABAJO DEL ALUMNO

HORAS PRESENCIALES		
Clases teóricas y clases prácticas	Seminarios, talleres y exposición de trabajos	
30,00	30,00	
HORAS NO PRESENCIALES		
Estudio de teoría, preparación de trabajos, preparación de actividad de evaluación		
90,00		
	CRÉDITOS ECTS: 6,0 (150,00 horas)	

EVALUACIÓN Y CRITERIOS DE CALIFICACIÓN

Actividades de evaluación	Criterios de evaluación	Peso
A lo largo del semestre se realizarán campañas, en algunos casos de tratará de <i>briefings</i> ficticios y en otros casos ficticios	Estos proyectos serán en parejas para simular la realidad profesional en la que se trabaja en equipos creativos formados por un redactor y un director de arte. Los equipos serán arbitrarios y ambos componentes tendrán la misma puntuación	50 %
Cada <i>briefing</i> que se corresponde con una tarea real o simulada deberá de ser acompañadopor una memoria en la que se jsutifiquen ñas decisiones tomadas. Esta momaria se expondrá en clase	Al igual que las campañas realizadas, las momorias también se desarrollarán en pareja y la nota será la misma para ambos componentes del equipo	50 %

Calificaciones

Las dos pruebas de evaluación son recuperables en la convocatoria extraordinaria

PLAN DE TRABAJO Y CRONOGRAMA





Actividades	Fecha de realización	Fecha de entrega
Campaña publicitaria de una ONG: desarrollo y memoria	4 de febrero - 25 de febrero 2019	25 de febrero 2019
2. Campaña publicitaria de un servicio: desarrollo y memoria	25 de febrero - 18 de marzo 2019	18 de marzo 2019
3. Campaña publicitaria de un producto tangible: desarrollo y memoria	18 de marzo - 8 de abril de 2019	8 de abril de 2019
4. Resolución del <i>briefing</i> de jóvenes creativos de El Sol. Festival iberoamericano de la comunicación publicitaria	29 de abril - 27 de mayo de 2019	27 de mayo de 2019

BIBLIOGRAFÍA Y RECURSOS

Bibliografía Básica

- Arroyo, I. (2005). La profesión de crear. Madrid: Laberinto
- Barahona, N. (2016). Creatividad publicitaria. ¿Cómo juzgarla?. Barcelona: Editorial UOC
- British Desing and Art Direction (1996). The Art Director Book. Crans: Rotovision
- Burntenshaw, K., Mahon, N. y Barfoot, C. (2007). Principios de publicidad. El proceso creativo: agencias, campañas, medios, ideas y dirección de arte. Barcelona: Gustavo Gili
- Calvera, A. (2003). Arte ¿? Diseño. Nuevos capítulos para una polémica que viene de lejos. Barcelna: Gustavo Gili
- Castellblanque, M. (2006). Perfiles profesionales de publicidad y ámbitos afines. Barcelona: Editorial
- Cuesta, U. (coord.) (2012). Planificación estratégica y creatividad. Madrid: ESIC
- Dondis, D. (1985). La sintaxis de la imagen. Barcelona: Gustavo Gili
- Etxebarría, J. (2005). *Las empresas publicitarias* en Victoria, J.: Reestructuas del sistema publicitario. Madrid: Ariel
- González, E. (2005). Escritores, directores de arte, planners... La profesión publicitaria por dentro en Telos no 64 segunda época. Disponible on line: http://telos.fundaciontelefonica.com/telos/articulocuaderno.asp@idarticulo=5&rev=64.htm Maeda, J. (2006). Las leyes de la simplicidad. Barcelona: Gedisa
- Mahon, N. (2010). Dirección de Arte. Publicidad. Barcelona: Gustavo Gili
- Moliné, M. (2000). La fuerza de la publicidad. Barcelona: McGraw Hill
- Navarro, C. (2007). Creatividad publicitaria eficaz. Madrid: ESIC Editorial
- Oejo, E. (2004). Si no te ven no exisites. Madrid: CIE Inversiones Editoriales Dossat 2000
- Roca, David (1998): El director de arte publicitario. 80 años después de su nacimiento. Revista Latina de Comunicación Social, 12.0. Disponible on line:



GUÍA DOCENTE 2018 - 2019

http://www.ull.es/publicaciones/latina/a/02edavid.htm

• Veksner, S. (2010). Ser un nuen creativo. Barcelona: Blume

Bibliografía Complementaria

Se facilitará através del aula virtual junto a la webgrafía