



FICHA TÉCNICA DE LA ASIGNATURA

Datos de la asignatura	
Nombre completo	Arquitectura de Servicios en Red
Código	DTC-MIT-515
Título	Máster Universitario en Ingeniería de Telecomunicación por la Universidad Pontificia Comillas
Impartido en	Máster Universitario en Ingeniería de Telecomunicación [Primer Curso] Máster Universitario en Ingeniería de Telecomunicación y Máster en Ciberseguridad [Primer Curso] Máster Universitario en Ingeniería de Telecomunicación + Máster in Smart Grids [Primer Curso]
Nivel	Postgrado Oficial Master
Cuatrimestre	Semestral
Créditos	6,0 ECTS
Carácter	Obligatoria
Departamento / Área	Departamento de Telemática y Computación
Responsable	Agustín Gómez Lamela y Lucas Álvarez Argüero
Horario	Mañana
Horario de tutorías	Consultar con los profesores vía mail o Teams

Datos del profesorado	
Profesor	
Nombre	Agustín Fernando Gómez Lamela
Departamento / Área	Departamento de Telemática y Computación
Correo electrónico	afgomez@icai.comillas.edu
Profesor	
Nombre	Guillermo Muñoz Salgado
Departamento / Área	Facultad de Ciencias Económicas y Empresariales (ICADE)
Correo electrónico	gmunoz@icai.comillas.edu
Profesor	
Nombre	Miguel Ángel Barrera Ruano
Departamento / Área	Departamento de Telemática y Computación
Correo electrónico	mabarrera@icai.comillas.edu

DATOS ESPECÍFICOS DE LA ASIGNATURA

Contextualización de la asignatura
Aportación al perfil profesional de la titulación
El objetivo principal de la asignatura es diseñar y administrar los servicios y contenidos que ofrece una empresa mediante una infraestructura de telecomunicación.



Además, se analizarán y estudiarán las soluciones punteras en el mercado para el empaquetamiento de servicios y aplicaciones desde un punto de vista de coste, escalabilidad y calidad en el proceso de desarrollo. Alcanzar estos objetivos implica conocer la tendencia actual en el diseño de los data centers desde soluciones on-premise hacia soluciones en la nube. Las soluciones en la nube que se estudiarán se valorarán desde los puntos de vista mencionados anteriormente, cubriendo los problemas de despliegue de servicios, movilidad y almacenamiento masivo y variado de información. Al finalizar el curso el alumno adquirirá los conocimientos suficientes para el despliegue de servicios cloud tanto en entorno onprem como en las nubes públicas aprovechando las diferentes arquitecturas y modalidades de servicio que se ofrecen. También estará capacitado para implementar soluciones rápidas de desarrollo basadas en un modelo PaaS sobre una solución cloud computing comercial.

Competencias - Objetivos

Competencias

GENERALES

CB02	Saber aplicar e integrar sus conocimientos, la comprensión de éstos, su fundamentación científica y sus capacidades de resolución de problemas en entornos nuevos y definidos de forma imprecisa, incluyendo contextos de carácter multidisciplinar tanto investigadores como profesionales altamente especializados
CB03	Saber evaluar y seleccionar la teoría científica adecuada y la metodología precisa de sus campos de estudio para formular juicios a partir de información incompleta o limitada incluyendo, cuando sea preciso y pertinente, una reflexión sobre la responsabilidad social o ética ligada a la solución que se proponga en cada caso
CB07	Ser capaces de asumir la responsabilidad de su propio desarrollo profesional y de su especialización en uno o más campos de estudio
CG01	Capacidad para proyectar, calcular y diseñar productos, procesos e instalaciones en todos los ámbitos de la ingeniería de telecomunicación
CG03	Capacidad para dirigir, planificar y supervisar equipos multidisciplinarios
CG08	Capacidad para la aplicación de los conocimientos adquiridos y resolver problemas en entornos nuevos o poco conocidos dentro de contextos más amplios y multidisciplinarios, siendo capaces de integrar conocimientos
CG09	Capacidad para comprender la responsabilidad ética y la deontología profesional de la actividad de la profesión de Ingeniero de Telecomunicación
CG10	Capacidad para aplicar los principios de la economía y de la gestión de recursos humanos y proyectos, así como la legislación, regulación y normalización de las telecomunicaciones
CG11	Capacidad para saber comunicar (de forma oral y escrita) las conclusiones- y los conocimientos y razones últimas que las sustentan- a públicos especializados y no especializados de un modo claro y sin ambigüedades
CG12	Poseer habilidades para el aprendizaje continuado, autodirigido y autónomo

ESPECÍFICAS

CTT06	Capacidad para modelar, diseñar, implantar, gestionar, operar, administrar y mantener redes, servicios y contenidos
--------------	---



CTT07	Capacidad para realizar la planificación, toma de decisiones y empaquetamiento de redes, servicios y aplicaciones considerando la calidad de servicio, los costes directos y de operación, el plan de implantación, supervisión, los procedimientos de seguridad, el escalado y el mantenimiento, así como gestionar y asegurar la calidad en el proceso de desarrollo
--------------	--

Resultados de Aprendizaje

RA01	Conocer y saber integrar las tecnologías de red, computación almacenamiento y aplicación de un Datacenter para ofrecer servicios telemáticos asegurando su disponibilidad y calidad de servicio.
RA02	Conocer y desplegar una infraestructura de virtualización en un Datacenter para proporcionar capacidades de escalabilidad.
RA03	Calcular los costes de operación de una infraestructura basada en Cloud.
RA04	Diseñar e implantar soluciones de servicios en red mediante una plataforma Cloud real
RA05	Desplegar y administrar una infraestructura Big Data

BLOQUES TEMÁTICOS Y CONTENIDOS

Contenidos – Bloques Temáticos

BLOQUE 1: Arquitectura Datacenters y Virtualización de la Conectividad

- Infraestructuras onprem para virtualización del Cómputo, del Almacenamiento y de la Conectividad
- Arquitecturas de Red híbridas: construcción de Landig Zone e interconexión onprem-Cloud
- Práctica 1: Visita a Datacenter de Telefónica
- Práctica 2: Ejercicio Práctico Diseño Datacenters
- Conceptos básicos de virtualización de redes: Underlay/Overlay
- Práctica 3: Laboratorio Redes underlay/overlay

BLOQUE 2: Arquitectura y Despliegue de Servicios en Cloud

- Teoría Cloud
- Práctica 4: configurando el entorno cloud y creando los primeros recursos
- Teoría Cloud
- Práctica 5: creación y exposición máquinas virtuales
- IAC - Inicio teoría Iac
- Práctica 6: reto Terraform y Ansible
- Docker
- Kubernetes
- Serverless
- Práctica 7: practica k8s
- Práctica 8: Cloud run, functions, servicios gestionados



BLOQUE 3: Arquitectura Servicios de Big Data e Inteligencia Artificial

- Arquitectura IA/Bigdata: Ecosistema Hadoop
- Ingeniería de Datos: ETL vs ELT. Hive/Delta, ORC/parquet
- Procesamiento de Datos a Gran Escala: MPP, Spark
- Práctica 9: Extracción, ingesta, almacenamiento y explotación
- Práctica 10: Extracción, ingesta, almacenamiento y explotación
- Práctica 11: Extracción, ingesta, almacenamiento y explotación
- Práctica 12: Defensa en público de los resultados obtenidos

METODOLOGÍA DOCENTE

Aspectos metodológicos generales de la asignatura

Metodología Presencial: Actividades

1. **Clase magistral y presentaciones generales.** Exposición de los principales conceptos y procedimientos mediante la explicación por parte del profesor. Incluirá presentaciones dinámicas, pequeños ejemplos prácticos y la participación reglada o espontánea de los estudiantes. Además, el profesor propondrá la lectura de temas preparados por el profesor, artículos científicos y divulgativos que permitirán introducir o profundizar en un tema, con el objetivo de aportar ideas y generar debate.
2. **Resolución en clase de problemas prácticos.** Resolución de unos primeros problemas para situar al alumno en contexto. La resolución correrá a cargo del profesor y los alumnos de forma cooperativa.
3. **Resolución grupal de problemas.** El profesor planteará pequeños problemas que los alumnos resolverán en pequeños grupos en clase y cuya solución discutirán con el resto de grupos.
4. **Prácticas de laboratorio.** Cada alumno realizará de forma individual o en grupo una serie de prácticas de laboratorio regladas. Las prácticas de laboratorio finalizarán con la redacción de un informe de laboratorio o la inclusión de las distintas experiencias en un cuaderno de laboratorio **(15 horas)**.

CB02, CB03, CB07, CG01, CG03, CG08, CG09, CG10, CG11, CG12, CTT06, CTT07

Metodología No presencial: Actividades

1. **Estudio individual del material.** Actividad realizada individualmente por el estudiante para preparar el tema que se discutirá en clase y para asentar posteriormente los conceptos.
2. **Resolución de problemas prácticos** a resolver fuera del horario de clase por parte del alumno. El alumno debe utilizar e interiorizar los conocimientos aportados en la materia. La corrección a la clase se realizará por parte de alguno de los alumnos o el profesor según los casos. La corrección individualizada de cada ejercicio la realizará el propio alumno u otro compañero según los casos (método de intercambio).
3. **Práctica final de la asignatura.** Realización de una práctica final que plasme los conocimientos adquiridos en la asignatura. Se desarrollará una solución Cloud nativa basada en microservicios empleando un proveedor Cloud.

CB02, CB03, CB07, CG01, CG08, CG10, CG11, CG12, CTT06, CTT07

RESUMEN HORAS DE TRABAJO DEL ALUMNO

HORAS PRESENCIALES



Clase magistral y presentaciones generales	Resolución en clase de problemas prácticos	Prácticas de laboratorio
30.00	10.00	20.00
HORAS NO PRESENCIALES		
Estudio individual del material	Estudio y resolución de problemas prácticos a resolver fuera del horario de clase por parte del alumno	Trabajos de carácter práctico individual
60.00	30.00	30.00
CRÉDITOS ECTS: 6,0 (180,00 horas)		

EVALUACIÓN Y CRITERIOS DE CALIFICACIÓN

El uso de IA para crear trabajos completos o partes relevantes, sin citar la fuente o la herramienta o sin estar permitido expresamente en la descripción del trabajo, será considerado plagio y regulado conforme al Reglamento General de la Universidad.

Actividades de evaluación	Criterios de evaluación	Peso
Exámenes <ul style="list-style-type: none">Exámenes o tests de tipo individual, realizados en aula.	<ul style="list-style-type: none">Prueba intersemestral. Se evaluará la asimilación de los conceptos teóricos y prácticos sobre el tema de Virtualización: 15%.Examen final. Comprensión de los conceptos mediante pruebas abiertas sobre diseño de arquitecturas y utilización de herramientas/técnicas enfocado a casos prácticos: 50%.	65
Evaluación continua del rendimiento: <ul style="list-style-type: none">Trabajos de carácter práctico individual o en grupo.Proyectos desarrollados por los alumnos.Ejercicios o problemas resueltos de manera individual o en grupo.Participación activa en clase.	<ul style="list-style-type: none">Realización de pruebas y trabajos individuales elaborados en clase: 30%	30
Evaluación del trabajo experimental: <ul style="list-style-type: none">Participación activa en el laboratorio.Planteamiento de dudas fuera del contenido visto en clase.	<ul style="list-style-type: none">Haber realizado correctamente las prácticas en tiempo y forma para que sea considerado	5

Calificaciones

La calificación en la **convocatoria ordinaria** de la asignatura se obtendrá como:



- Un 50% la calificación del examen final.
- Un 15% la calificación de la prueba intersemestral.
- Un 30% será la calificación de las prácticas de laboratorio.
- Un 5% será la calificación de la evaluación continua.

La calificación en la **convocatoria extraordinaria**:

- Un 50% la calificación del examen final.
- Un 15% la calificación de la prueba intersemestral.
- Un 30% será la calificación de las prácticas de laboratorio.
- Un 5% será la calificación de la evaluación continua.

Para aprobar la asignatura los alumnos tienen que tener **al menos 5 puntos sobre 10** en el examen final y en la práctica final de la asignatura tanto en la convocatoria ordinaria como en la extraordinaria.

El uso de IA para crear trabajos completos o partes relevantes, sin citar la fuente o la herramienta o sin estar permitido expresamente en la descripción del trabajo, será considerado plagio y regulado conforme al Reglamento General de la Universidad.

PLAN DE TRABAJO Y CRONOGRAMA

Actividades	Fecha de realización	Fecha de entrega
Lectura y estudio de los contenidos teóricos en el libro de texto	Antes y/o después de cada sesión	
Prácticas particulares sobre los conceptos teóricos particulares		Semanalmente
Entregas parciales de la práctica final		Semanas 6 y 9
Realización del examen final	Diciembre	

BIBLIOGRAFÍA Y RECURSOS

Bibliografía Básica

- The Datacenter as a Computer: An Introduction to the Design of Warehouse-Scale Machines. Luiz André Barroso.
- Cloud Computing: Concepts, Technology & Architecture. Thomas Erl. Prentice Hall.
- Hadoop. Soluciones Big Data. Boris Lublinsky. Anaya.

En cumplimiento de la normativa vigente en materia de **protección de datos de carácter personal**, le informamos y recordamos que puede consultar los aspectos relativos a privacidad y protección de datos que ha aceptado en su matrícula entrando en esta web y pulsando "descargar"

[https://servicios.upcomillas.es/sedelectronica/inicio.aspx?csv=02E4557CAA66F4A81663AD10CED66792](https://servicios.upcomillas.es/sedeelectronica/inicio.aspx?csv=02E4557CAA66F4A81663AD10CED66792)