

FICHA TÉCNICA DE LA ASIGNATURA

Datos de la asignatura	
NombreCompleto	Diseño curricular en la enseñanza de la actividad física y el deporte
Código	E000007250
Título	Grado en Ciencias de la Actividad Física y del Deporte
Nivel	Reglada Grado Europeo
Cuatrimestre	Semestral
Créditos	6,0
Carácter	Obligatoria (Grado)
Departamento / Área	Centro de Enseñanza Superior Alberta Giménez (CESAG) Departamento de Ciencias de la Actividad Física y el Deporte
Responsable	Dr. Antonio Bauzá
Horario	A consultar en la web del centro
Horario de tutorías	A determinar por correo electrónico

Datos del profesorado	
Profesor	
Nombre	Antonio Bauzá Viñas
Departamento / Área	Departamento de Ciencias de la Actividad Física y el Deporte
Despacho	11 tbauza@cesag.org
Correo electrónico	abauza@cesag.comillas.edu

DATOS ESPECÍFICOS DE LA ASIGNATURA

Contextualización de la asignatura
<p>Aportación al perfil profesional de la titulación</p> <p>El Diseño curricular en la enseñanza de la Actividad Física y el Deporte aporta la ordenación y relación de los diferentes elementos de la programación del acto didáctico. Que implica desde su diseño, puesta en práctica, control y evaluación, que serán objeto de estudio en esta asignatura. Los diferentes ámbitos profesionales de actuación de los graduados/as en Ciencias de la Actividad Física y del Deporte implican la intervención directa lo que supone la acción previa la programación que permite partir de unos supuestos que guían los procesos de enseñanza-aprendizaje.</p> <p>La asignatura Diseño Curricular en la Enseñanza de la Actividad Física y el Deporte se relaciona con diferentes ámbitos profesionales (educativo, salud, recreativo y entrenamiento) sobre todo con la enseñanza de la actividad física y del deporte. En particular con los perfiles profesionales de profesor de educación física, monitor deportivo de actividad física deportiva de carácter formativo, monitor deportivo de actividad</p>

física recreativa, técnico deportivo y coordinador deportivo. Ocupaciones que exigen el diseño y programación de los diferentes elementos que forman parte de los procesos de enseñanza-aprendizaje en las diferentes fases de diagnóstico, planificación, intervención, control y evaluación

Prerrequisitos

No son necesarios

Competencias - Objetivos

Competencias

GENERALES

CG03	Capacidad de organización y planificación en su trabajo como profesional de la Actividad Física y Deportiva
CG05	Capacidad para comunicarse de forma oral y escrita correctamente en el desempeño de su trabajo como profesional de la Actividad Física y Deportiva
CG07	Capacidad para el razonamiento crítico y la autocrítica en el ejercicio de su labor como profesional de la Actividad Física y Deportiva

ESPECÍFICAS

CE11	Diseñar, desarrollar y evaluar los procesos de enseñanza-aprendizaje relativos a la actividad física y deportiva con atención a las características individuales y contextuales de las personas
CE15	Seleccionar y saber utilizar el material y equipamiento deportivo, en los diferentes ámbitos de la actividad física y deportiva
CE16	Planificar, desarrollar y evaluar la realización de programas deportivos en sus diferentes niveles

BLOQUES TEMÁTICOS Y CONTENIDOS

Contenidos – Bloques Temáticos

Objetivos/Resultados de Aprendizaje

- OR1. Analizar los elementos que forman parte del diseño curricular en diferentes niveles de programación.
- OR2. Aplicar los procedimientos para la elaboración de diseños de programación en diferentes ámbitos .
- OR3. Diseñar diferentes modalidades de programación de unidades didácticas adaptadas a diferentes contextos y poblaciones.
- OR4. Aplicar competencias para la gestión didáctica de los procesos de enseñanza-aprendizaje en diferentes ámbitos.
- OR5. Comprender los elementos que forman los procesos de evaluación en diferentes niveles de programación.

OR6. Diseñar diferentes tipos de instrumentos de evaluación adaptados a diferentes momentos evaluativos.

Unidades de Aprendizaje

UA1. El Diseño Programador en la enseñanza de la actividad física y el deporte: Macro y micro diseños

UA2. El Diseño por unidades didácticas o proyectos de aprendizaje como herramientas de programación.

UA3. La sesión como unidad básica de programación y su gestión didáctica.

UA4. La evaluación como elemento clave en el proceso de macro y micro diseños de programación.

METODOLOGÍA DOCENTE

Aspectos metodológicos generales de la asignatura

Las metodologías a utilizar en el desarrollo del proyecto formativo se centran en el aprendizaje activo del estudiante. La utilización prioritaria se centra en las diferentes metodologías de aprendizaje indagativo como son el aprendizaje basado en problemas, aprendizaje basado en proyectos y el aprendizaje en casos y su hibridación con el aprendizaje inverso.

Metodología Presencial: Actividades

Las metodologías a utilizar en las actividades presenciales se centran en el aprendizaje basado en competencias y en la hibridación de diferentes métodos y sus respectivas tipologías de actividades

Aprendizaje inverso (JiTT y TBL)

Aprendizaje Basado en Problemas

Aprendizaje Basado en Proyectos

Aprendizaje Basado en Casos (Casos prácticos)

Metodología No presencial: Actividades

Las metodologías y las actividades no presenciales dirigidas se centran en el aprendizaje inverso

Actividades previas a las sesiones de enseñanza-aprendizaje

Actividades de desarrollo de evidencias entregables

Estudio del conocimiento a movilizar en los casos prácticos

RESUMEN HORAS DE TRABAJO DEL ALUMNO

HORAS PRESENCIALES



Lecciones magistrales	Actividades prácticas: Ejercicios y/o casos prácticos/resolución de problemas	Trabajos grupales
20.00	20.00	20.00
HORAS NO PRESENCIALES		
Trabajos individuales	Trabajos grupales	Estudio personal y documentación
40.00	20.00	30.00
CRÉDITOS ECTS: 6,0 (150,00 horas)		

EVALUACIÓN Y CRITERIOS DE CALIFICACIÓN

Actividades de evaluación	Criterios de evaluación	Peso
Examen teórico-práctico	El mínimo es el 50% de la calificación El carácter es recuperable convocatoria extraordinaria	50 %
Evaluación de ejercicios prácticos o resolución de problemas .Carpeta de Aprendizaje	El mínimo es el 50% de la calificación El carácter es no recuperable convocatoria extraordinaria	30 %
Evaluación de trabajos individuales/grupales. Carpeta de Aprendizaje	El mínimo es el 50% de la calificación El carácter es no recuperable convocatoria extraordinaria	20 %

Calificaciones

Mecanismos de Seguimiento y Evaluación/Calificación de la Asignatura

Según se recoge en la actual Normativa del CESAG y en particular en el Punto 2 del Artículo 15 del Capítulo IV Evaluación: **La asistencia a clase y a las actividades docentes presenciales**, cuya comprobación corresponde a cada profesor, **es obligatoria para todos los alumnos**. La inasistencia comprobada e injustificada a más de un tercio de las horas lectivas impartidas en cada asignatura, puede tener como consecuencia la imposibilidad de presentarse a examen en la convocatoria ordinaria del mismo curso académico. En el supuesto de que se aplicará esta consecuencia, la pérdida de convocatoria se extenderá automáticamente a la convocatoria extraordinaria. A todos los efectos, se considerará pendiente de cumplimiento de la escolaridad obligatoria de la asignatura.

Asimismo recordar que el Artículo 32 de la actual normativa , en referencia al plagio, señala "La demostrada



realización fraudulenta de alguna de las actividades de evaluación incluidas en la evaluación de alguna asignatura comportará, según las circunstancias, un suspenso (0) en su calificación que, en los casos más graves, puede llegar a la calificación de «suspenso» (0) en la convocatoria anual.

En particular, **se considera un fraude la inclusión en un trabajo de fragmentos de obras ajenas presentados de tal manera que se hagan pasar como propios del estudiante**”

PLAN DE TRABAJO Y CRONOGRAMA

Actividades	Fecha de realización	Fecha de entrega
<p>Unidad de Aprendizaje.1</p> <p>Actividades iniciales de la UA.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Cuestionario inicial UA. • Tareas previas a la actividad presencial • Casos Prácticos • Evidencias Carpeta de Aprendizaj <p>Actividades de desarrollo de la UA.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Tareas previas a la actividad presencial • Casos Prácticos • Evidencias Carpeta de Aprendizaje • Evidencias de Autorregulación <p>Actividades de síntesis de la UA.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Cuestionario final UA. • Tareas previas a la actividad presencial • Casos Prácticos • Evidencias Carpeta de Aprendizaje 	1ª Semana - 3ª Semana	4ª Semana Seminario de Seguimiento
<p>Unidad de Aprendizaje.2</p> <p>Actividades iniciales de la UA.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Cuestionario inicial UA. • Tareas previas a la actividad presencial • Casos Prácticos • Evidencias Carpeta de Aprendizaj <p>Actividades de desarrollo de la UA.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Tareas previas a la actividad presencial • Casos Prácticos • Evidencias Carpeta de Aprendizaje • Evidencias de Autorregulación <p>Actividades de síntesis de la UA.</p>	4ª Semana - 7ª semana	8ª Semana Seminario de Seguimiento



<ul style="list-style-type: none"> • Cuestionario final UA. • Tareas previas a la actividad presencial • Casos Prácticos • Evidencias Carpeta de Aprendizaje 		
<p>Unidad de Aprendizaje.3</p> <p>Actividades iniciales de la UA.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Cuestionario inicial UA. • Tareas previas a la actividad presencial • Casos Prácticos • Evidencias Carpeta de Aprendizaj <p>Actividades de desarrollo de la UA.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Tareas previas a la actividad presencial • Casos Prácticos • Evidencias Carpeta de Aprendizaje • Evidencias de Autorregulación <p>Actividades de síntesis de la UA.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Cuestionario final UA. • Tareas previas a la actividad presencial • Casos Prácticos • Evidencias Carpeta de Aprendizaje 	<p>8ª Semana - 11ª Semana</p>	<p>12ª Semana Seminario de Seguimiento</p>
<p>Unidad de Aprendizaje.4</p> <p>Actividades iniciales de la UA.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Cuestionario inicial UA. • Tareas previas a la actividad presencial • Casos Prácticos • Evidencias Carpeta de Aprendizaj <p>Actividades de desarrollo de la UA.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Tareas previas a la actividad presencial • Casos Prácticos • Evidencias Carpeta de Aprendizaje • Evidencias de Autorregulación <p>Actividades de síntesis de la UA.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Cuestionario final UA. • Tareas previas a la actividad presencial • Casos Prácticos • Evidencias Carpeta de Aprendizaje 	<p>12ª Semana - 15ª Semana</p>	<p>16ª Semana</p>

Actividad de Evaluación Carpeta de Aprendizaje		
Entrega Carpeta de Aprendizaje	16ª Semana	A determinar
Autoevaluación/Autocalificación		

BIBLIOGRAFÍA Y RECURSOS

Bibliografía Básica

- Blázquez, D. (2013) Diez competencias docentes para ser mejor profesor de educación física. Barcelona: Inde.
- Blázquez, D. (2016) Métodos de enseñanza en educación física. Enfoques innovadores para la enseñanza de competencias. Barcelona: Inde
- Blázquez, D. (2017) Cómo evaluar bien Educación Física. El enfoque de la evaluación formativa. Barcelona: Inde.
- Blázquez, D. y Sebastiani, E. (2009) Enseñar por competencias en educación física. Barcelona: Inde
- Castejón, F.J.(2007) Evaluación de programas en ciencias de la actividad física. Madrid: Editorial Síntesis
- Contreras, O. y Cuevas, R. (2011) Las competencias básicas desde la educación física. Barcelona: Inde
- Contreras, O. Gutiérrez, D. (2017) El aprendizaje basado en proyectos en educación física. Barcelona: Inde
- Díaz, J.(2005) La evaluación formativa como instrumento de aprendizaje en Educación Física. Barcelona: Inde
- Fraile, A. Coord. (2004). Didáctica de la educación física. Una perspectiva crítica y transversal. Madrid: Biblioteca Nueva
- González, M^a D. (2014) Intervención docente en educación física en secundaria y en el deporte escolar. Madrid: Editorial Síntesis.
- Hernández, J.L., Velázquez, R. Coords. (2004) La evaluación en educación física. Barcelona: Graó
- Lleixà, T. y Sebastiani, E. Coords. (2016) Competencia clave y educación física. Barcelona: Inde
- Pérez, A.(2013) Programar y evaluar competencias básicas en 15 pasos. Barcelona: Graó
- Ureña, F. (2010) La educación física en secundaria basada en competencias. Proyecto curricular y programación. Barcelona: Inde
- Viciana, J.(2002) Planificar en educación física. Barcelona: Inde

Bibliografía Complementaria

- Del Valle, S. ; García; MJ.(2007) *Cómo programar en educación física paso a paso.*
- Escamilla, A.(2011) *Las competencias en la programación de aula (Vol. II) educación secundaria (12-18 años).* Barcelona: Graó



COMILLAS
UNIVERSIDAD PONTIFICIA

ICAI ICADI CIHS

ICESAG

CENTRO DE ENSEÑANZA SUPERIOR ALBERTA GIMÉNEZ
ADSCRITO A LA UNIVERSIDAD PONTIFICIA COMILLAS

GUÍA DOCENTE 2018 - 2019

- Seners,P. (2001). *La Lección de Educación Física*. Barcelona: Inde.
- Ureña, F. (2011). *La educación física en secundaria. Programación de 1º curso*. Barcelona: INDE.
- Ureña, F. (2011). *La educación física en secundaria. Programación de 2º curso*. Barcelona: INDE.
- Ureña, F. (2011). *La educación física en secundaria. Programación de 3º curso*. Barcelona: INDE.
- Ureña, F. (2011). *La educación física en secundaria. Programación de 4º curso*. Barcelona: INDE.
- Vázquez, B. (Coord.) (2001) *Bases educativas de la actividad física y el deporte*. Madrid: Síntesis