

## FICHA TÉCNICA DE LA ASIGNATURA

Datos de la asignatura	
<b>Nombre completo</b>	Aproximación a la Comunicación Escrita y Audiovisual
<b>Código</b>	E000004234
<b>Título</b>	<a href="#">Grado en Periodismo por la Universidad Pontificia Comillas</a>
<b>Impartido en</b>	Grado en Periodismo [Primer Curso] Grado en Periodismo [Primer Curso]
<b>Nivel</b>	Reglada Grado Europeo
<b>Cuatrimestre</b>	Semestral
<b>Créditos</b>	6,0 ECTS
<b>Carácter</b>	Básico
<b>Responsable</b>	Víctor Navarro Remesal
<b>Horario</b>	Lunes (09:00 - 11:00) y viernes (12:00 - 14:00)
<b>Horario de tutorías</b>	Solicitar cita previa
<b>Descriptor</b>	Fundamentos de la comunicación escrita y audiovisual. Teorías y análisis sobre las formas en que los textos mediáticos construyen significados. Introducción a los procesos y métodos básicos del trabajo periodístico, publicitario y audiovisual. Descripción y análisis de los productos informativos en los diferentes medios de comunicación. Lenguaje audiovisual como herramienta de producción de mensajes y contenidos.

Datos del profesorado	
<b>Profesor</b>	
<b>Nombre</b>	Víctor Manuel Navarro Remesal
<b>Departamento / Área</b>	Departamento de Ciencias de la Comunicación
<b>Despacho</b>	6
<b>Correo electrónico</b>	vmnavarro@cesag.comillas.edu

## DATOS ESPECÍFICOS DE LA ASIGNATURA

Contextualización de la asignatura
<b>Aportación al perfil profesional de la titulación</b>
El mundo contemporáneo está construido sobre discursos mediáticos. Lo que conocemos a través de ellos pesa tanto como lo experimentado de manera directa y presencial. La Comunicación (Audiovisual, Periodismo, Publicidad) es un espacio de construcción de significados, representaciones, valores y modelos culturales imprescindible para entender esta situación. Por ello, los profesionales de la comunicación son imprescindibles para la sociedad. Más allá de los conocimientos instrumentales, siempre en constante

cambio, estos profesionales han de tener capacidad de análisis formal, manejo de las herramientas discursivas escritas y audiovisuales y dominio de sus implicaciones culturales. Esta asignatura prepara a estos futuros profesionales con una perspectiva amplia, global e interdisciplinaria.

### Prerequisitos

Inglés leído. Capacidad de análisis y reflexión crítica.

### Competencias - Objetivos

#### Competencias

##### GENERALES

<b>CG04</b>	Conocer el estado del mundo y de la comunicación, así como de su evolución histórica reciente y comprender sus diferentes parámetros (políticos, económicos, culturales, estéticos y religiosos)
<b>CG11</b>	Valorar la obra audiovisual desde el punto de vista estético.
<b>CG12</b>	Reflexionar críticamente sobre la influencia que tienen los medios de comunicación en la sociedad, desarrollando sus funciones de formar, informar y entretener.

##### TRANSVERSALES

<b>CT04</b>	Observar, analizar y procesar informaciones relevantes para emitir juicios fundamentados científicamente.
<b>CT05</b>	Identificar problemas y posibles soluciones y tomar decisiones para una solución eficaz.
<b>CT09</b>	Saber buscar las claves interpretativas de cualquier fenómeno natural, social, económico, histórico y político.

##### ESPECÍFICAS

<b>CE05</b>	Conocer y aplicar las principales corrientes teóricas que formalizan y critican desde un punto de vista conceptual y metodológico los procesos informativos y comunicativos.
-------------	--

### Resultados de Aprendizaje

<b>RA1</b>	Conocer el estado de la producción audiovisual contemporánea y de su evolución histórica reciente y comprender sus diferentes parámetros (políticos, económicos, culturales, estéticos...).
<b>RA2</b>	Analizar los diferentes relatos audiovisuales y formatos hipertextuales.
<b>RA3</b>	Valorar los distintos productos audiovisuales desde un punto de vista estético.

## BLOQUES TEMÁTICOS Y CONTENIDOS

### Contenidos – Bloques Temáticos

#### Bloque 1. Introducción a la Comunicación

Bloque 1. Introducción a la Comunicación

- 1 – Introducción. Qué es la Comunicación y estado de la cuestión
- 2 – Media life y Media literacies
- 3 – Representación. Estudios culturales
- 4 – Los géneros

#### Bloque 2. Análisis textual

Bloque 2. Análisis textual

- 5 – Análisis textual: noticia
- 6 – Análisis textual: cine
- 7 – Análisis textual: documental y reportaje
- 8 – Análisis textual: anuncios gráficos y de vídeo
- 9 – Análisis textual: videojuegos
- 10 – Análisis textual: cómics

## METODOLOGÍA DOCENTE

### Aspectos metodológicos generales de la asignatura

#### Metodología Presencial: Actividades

Clases teóricas y prácticas

Seminarios y talleres

Exposición de trabajos

Tutorías para supervisión y resolución de dudas

#### Metodología No presencial: Actividades

Estudio individual

Lecturas individuales y en grupo

Preparación de trabajos

## RESUMEN HORAS DE TRABAJO DEL ALUMNO

HORAS PRESENCIALES	
Clases teóricas y clases prácticas	
60.00	
HORAS NO PRESENCIALES	
Estudio de teoría, preparación de trabajos, preparación de actividad de evaluación	
90.00	
<b>CRÉDITOS ECTS: 6,0 (150,00 horas)</b>	

## EVALUACIÓN Y CRITERIOS DE CALIFICACIÓN

Actividades de evaluación	Criterios de evaluación	Peso
Prueba de respuesta corta	Recuperable. Conocimiento de la teoría Se valora la expresión, la capacidad de síntesis, la comprensión lectora y el juicio crítico	50
Implicación en la asignatura y participación en foros	Seguimiento de las actividades de la asignatura y participación en: · visionados y comentarios en el foro · diario de consumo mediático (media life) a lo largo del semestre (al menos tres entregas) · participación en los seminarios de lectura (un libro para cada especialidad o grupo de interés) · test de conocimientos mediáticos generales, repetido al principio y al cierre del curso	10

<p>Memoria de práctica: Análisis de una obra mediática relevante, primer borrador y memoria del proceso de corrección, con referencia a la metodología y lecturas utilizadas.</p>	<p>Recuperable</p> <p>El primer borrador del ensayo se hará durante las primeras semanas del curso. A lo largo del semestre, este borrador se reescribirá incorporando:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>· la teoría aprendida en clase, así como las metodologías de análisis pertinentes</li> <li>· al menos dos citas académicas, incorporadas en el texto y referenciadas en la bibliografía</li> <li>· una hipótesis clara que se ponga a prueba en el desarrollo del texto</li> </ul>	<p>30</p>
<p>Seminario: Club de lectura. Informe grupal</p>	<p>Cada especialidad o grupo de interés deberá leer un libro específico que se indicará al inicio de curso, participar en un seminario de debate y presentar una reflexión conjunta sobre las aportaciones de esa lectura a su especialidad</p>	<p>10</p>

### Calificaciones

Todas las actividades prácticas han de estar aprobadas para hacer media de la asignatura. Para ello, han de superar el 50% de su nota. Para superar el examen final habrá que obtener como mínimo un 60%.

### PLAN DE TRABAJO Y CRONOGRAMA

Actividades	Fecha de realización	Fecha de entrega
Entrega de prácticas finales	Durante todo el semestre	Última semana de clase
Entrega del informe del seminario de lectura		Última semana antes de navidad
Tests breves y pruebas de lectura (campus virtual)	Quincenalmente	Quincenalmente
Examen final		Día marcado en el calendario de exámenes del centro

Diario de consumo mediático

Durante todo el semestre

Durante todo el semestre

## BIBLIOGRAFÍA Y RECURSOS

### Bibliografía Básica

Deuze, Mark (2012). 'Media Life'. Polity Press.

Lladó, Albert (2019). 'La mirada lucida'. Anagrama.

Márquez, Israel (2015). 'Una genealogía de las pantallas: del cine al teléfono móvil'. Anagrama.

McQuail, Denis (1985). 'Introducción a la teoría de la comunicación de masas'. Paidós.

Segarra, Toni (2009). 'Desde el otro lado del escaparate'. Espasa

### Bibliografía Complementaria

- Altman, Rick (2000). 'Los géneros cinematográficos'. Paidós.
- Bassat, Lluís (2017). 'La creatividad'. Conecta.
- Bogost, Ian (2010). 'Newsgames'. MIT Press.
- Bordwell, David (1995). 'El arte cinematográfico: una introducción'. Paidós.
- Jenkins, Henry et al. (2009). 'Confronting the Challenges of Participatory Culture: Media Education for the 21st Century'. MIT Press.
- McCloud, Scott (2012). 'Hacer cómics'. Astiberri.
- Nichols, Bill (1997). 'La representación de la realidad'. Paidós.
- Tosca, Susana (2009). '¿Jugamos una de vampiros? De cómo cuentan historias los videojuegos'. Comunicación, 7(1).
- Van Dijk, Teun A (1996). 'La noticia como discurso'. Paidós.

En cumplimiento de la normativa vigente en materia de **protección de datos de carácter personal**, le informamos y recordamos que puede consultar los aspectos relativos a privacidad y protección de datos que ha aceptado en su matrícula entrando en esta web y pulsando "descargar"

<https://servicios.upcomillas.es/sedelectronica/inicio.aspx?csv=02E4557CAA66F4A81663AD10CED66792>