

Datos de la asignatura	
Nombre	Nuevas tecnologías y propiedad intelectual
Titulación	Máster Universitario en Propiedad Intelectual
Carácter	Obligatorio
Período	Anual
Créditos ECTS	3

Datos del profesorado y del equipo responsable	
Profesores	José María Anguiano Jiménez, Carlos López Sánchez, María Malmierca Lorenzo, Ricardo Mateos Santos, Vicente Navarro Martínez y Helena Suárez Jaqueti
Director	Isabel Fernández-Gil Viega
e-mail	mpi@comillas.edu
Teléfono	915422800, extensión 4660
Despacho	ED-235
Coordinador	M ^a Angeles Martínez Fernández
e-mail	amartinez@comillas.edu
Teléfono	915422800, extensión 2117
Despacho	ED-211
Tutorías	Lunes de 10 a 14 h y de 16 a 20 h, y martes de 10 a 14 h

Aportación al perfil profesional de la titulación	
<p>El objetivo de la asignatura “<i>Nuevas tecnologías y propiedad intelectual</i>” es que el alumno aprenda a adaptar los conceptos tradicionales a las nuevas figuras del entorno digital, y a su vez, ser capaz de diseñar soluciones no previstas por las leyes para todos aquellos conflictos que surgen a diario en la práctica de este sector y cubrir las lagunas de la regulación. El alumno ha de adquirir una visión integral de la incidencia de las nuevas tecnologías en la Propiedad Intelectual, desde la creación de las obras a su difusión, prestando especial atención a los derechos de los creadores, a los límites establecidos por la Ley, y a los quebrantamientos de derechos ocasionados por los nuevos recursos tecnológicos.</p>	

COMPETENCIAS GENÉRICAS

Instrumentales

- CGI 01: Capacidad de análisis y síntesis
- CGI 02: Capacidad de organización y planificación adecuada del tiempo
- CGI 03: Habilidad para la gestión de la información
- CGI 04: Manejo y conocimiento de soportes técnicos e informáticos (TIC)
- CGI 05: Capacidad de toma de decisiones
- CGI 06: Capacidad de resolución de problemas
- CGI 07: Capacidad de comunicación oral y escrita del lenguaje especializado

Personales

- CGP 08: Capacidad de razonamiento crítico
- CGP 09: Desarrollo de habilidades interpersonales
- CGP 10: Capacidad para el trabajo en equipo
- CGP 11: Compromiso ético

Sistémicas

- CGS 12: Capacidad de aplicar los conocimientos a la práctica
- CGS 13: Capacidad autonomía en el aprendizaje
- CGS 14: Creatividad en su aprendizaje
- CGS 15: Iniciativa y espíritu emprendedor
- CGS 16: Capacidad de adaptarse a nuevas situaciones
- CGS 17: Habilidades de investigación y capaz de seguir líneas de argumentación propias
- CGS 18: Búsqueda y compromiso por la excelencia y la calidad en el desarrollo de su actividad

COMPETENCIAS ESPECÍFICAS

CE 13. Estudiar la perspectiva jurídica actual de los recursos técnicos como nuevas formas de creación y ejercicio, y reflexionar sobre el débil sistema de protección de estos derechos frente a un uso ilícito en la red, analizando la práctica, los límites y excepciones que se aplican y que motivan discrepancias jurídicas y económicas

RA1: Describe e identifica los Derechos de autor ante las nuevas tecnologías conforme a la normativa internacional, europea y española

RA2: Delimita y enumera los límites a los derechos de autor y derechos afines reconocidos en la Directiva europea de 29/2001/CE

RA3: Estudia la incidencia de las nuevas tecnologías y comunicaciones sobre los derechos de autor y derechos afines

RA4: Estudia y conoce medidas de control sobre las nuevas tecnologías para la protección de los derechos, y que impidan su lesión

RA5: Distingue y analiza la creación de las obras literarias, artísticas o científicas, y los derechos afines, mediante los nuevos sistemas tecnológicos, y su reproducción y difusión por estos medios

RA6: Define y estudia los sistemas aplicable de responsabilidad frente al quebrantamiento de los derechos de autor y afines

BLOQUES TEMÁTICOS Y CONTENIDOS

Tema 1: Derechos de autor ante las nuevas tecnologías

- 1.1. Delimitación de las nuevas tecnologías que afectan a la Propiedad Intelectual
- 1.2. Concepto amplio de Propiedad Intelectual
- 1.3. Establecimiento de derechos que concurren en una obra

Tema 2: Incidencia de las nuevas tecnologías y comunicaciones sobre los derechos de autor y derechos afines

- 2.1. Creación de las obras por las nuevas tecnologías: obra literaria, obra artística o visual, obra multimedia, audiovisual, musical y fonográfica
- 2.2. Difusión, reproducción de las obras protegidas
- 2.3. Derechos de los creadores conforme a la Directiva de la Sociedad de la Información
- 2.4. Establecimiento de límites a los derechos de Propiedad Intelectual
- 2.5. Determinación de medidas de control sobre las nuevas tecnologías para la protección de los derechos

2.6. Responsabilidad ante el quebrantamiento de los derechos de autor y afines

Tema 3: Estudio de supuestos prácticos e interpretación de la jurisprudencia

BIBLIOGRAFÍA Y RECURSOS

Bibliografía Básica (Libros y artículos)

BUENO ARÚS, F., “Los delitos relativos a la informática”, en *El Código penal de 1995: Parte Especial*, Generalidad de Cataluña, Barcelona, 1996.

CORRIPIO GIL-DELGADO, M. R., “Principales novedades en la regulación de los derechos de autor ante las nuevas tecnologías”, en *La propiedad intelectual en la sociedad de la información. Revista EKONOMIAZ*, núm. 51, 2002.

DE COUTO GÁLVEZ, R. M^a, “Protección europea y española de los derechos de autor en la sociedad de la información”, en *Revista ICADE (Revista de las Facultades de Derecho y Ciencias Económicas y Empresariales*, nº 76, 2009, págs. 195-218.

DE COUTO GÁLVEZ, R. M^a (Coord), “Quiebra de los sistemas de protección de la Propiedad. Intelectual ante las nuevas tecnologías: preocupante realidad y propuestas legislativas”, en *Revista ICADE (Revista de las Facultades de Derecho y Ciencias Económicas y Empresariales)*, nº 78, 2009, págs. 195-218.

DE COUTO GÁLVEZ, R. M^a “Perspectiva española frente a la utilización ilícita de las obras en red”, en la obra *Los derechos de propiedad intelectual en la obra audiovisual*, coord. por XAVIER O'CALLAGHAN MUÑOZ, ed. Dykinson, 2011.

CLEMENTE MEORO, M. E., *Responsabilidad civil y contratos en Internet. Su regulación en la Ley de Servicios de la Sociedad de la Información y de Comercio electrónico*, Comares, Granada, 2003.

FERNÁNDEZ TERUELO, J. G., “Respuesta penal frente a la piratería en internet: subsunción típica y criterios de imputación subjetiva de los ISPs”, en *Revista de Derecho Penal*, nº 7, enero de 2003.

LÓPEZ MUÑIZ GOÑI, M., “El proceso informatizado multimedia”, en *Informática y Derecho*, núm. 5, Uned-Aranzadi, Mérida, 1994.

PLAZA PENADÉS, J., *Propiedad intelectual y sociedad de la información (Tratados OMPI, Directiva 2001/29/CE y Responsabilidad civil en la Red)*, Aranzadi, Pamplona, 2002.

QUINTERO OLIVARES, G., “Internet y Propiedad Intelectual”, en *Internet y Derecho penal*, Cuadernos de Derecho Judicial, Consejo General del Poder Judicial, Madrid, 2001.

ROSENOER, J., *Cyberlaw. The Law of the internet*, Springer, 1996.

SANCHÍS MARTÍNEZ, M. T., *Derechos de autor, digitalización e Internet.*, Editorial Universitas, S.A., 2004.

Materiales

Materiales de apoyo a las clases: presentaciones, apuntes y casos prácticos elaborados por el profesor, disponibles en la plataforma Moodle.

METODOLOGÍA DOCENTE 3 ECTS (90 HORAS)

Metodología presencial: Actividades (30 horas)

El método de trabajo docente con los alumnos se basa en sesiones docentes divididas en dos momentos consecutivos:

- 1.- **Clases magistrales.** En primer lugar, la exposición teórica de los contenidos del Programa, y reflexión sobre los apartados más complejos que presentan las nuevas tecnologías, aportando información relevante al alumno.
- 2.- **Resolución de ejercicios, problemas o casos prácticos.** La segunda parte, se estructura con el desarrollo de prácticas, formulación y resolución de problemas frente a los nuevos recursos de creación de obras, de difusión, comunicación pública, transformación, y reproducción, elaboración de contratos, cláusulas de cesión de derechos, en internet, y estudio jurisprudencial, incentivando la participación directa y trabajo en grupo del alumno.

Metodología no presencial: Actividades (60 horas)

Preparación previa a las clases magistrales. El alumno estudiará los contenidos teóricos y jurisprudencia aportada previamente para un eficaz y riguroso aprendizaje en clase, y así incentivar su razonamiento crítico, y consolidar los conocimientos de manera efectiva.

Resolución posterior a la clase práctica, de ejercicios o casos propuestos. El alumno del Máster realizará y presentará la resolución de problemas, elaboración de contratos o casos previamente propuestos en la clase presencial. Para ello el profesor puede facilitar bibliografía y materiales a través de las TIC, y un sistema de tutorías que permita realizar el seguimiento de las tareas y del aprendizaje del alumno.

Trabajo autónomo del alumno. Desarrollara un tiempo de estudio y aprendizaje autónomo, además de búsqueda de materiales para la preparación de las clases, y resolución de prácticas.

SISTEMA DE EVALUACIÓN

Criterios de evaluación

El sistema de evaluación se estructura con las siguientes pruebas, y ponderaciones parciales de la materia, y totales sobre la calificación final:

- a) **Un Examen escrito** con tres partes. El valor total de esta prueba objetiva escrita será de un 80% de la calificación parcial de esta materia.
- b) Con el ánimo de mantener la evaluación continua, se evalúan **los casos o supuestos prácticos** realizados por el alumno, y exigidos por los profesores en el desarrollo de la docencia. Valoración de un 15% de la nota parcial de esta materia.
- c) **La participación del alumno** es importante en su aprendizaje, y la capacidad para trabajar en grupo, evaluándose también su implicación e intervenciones en clase, con una valoración del 5% restante.

La calificación de esta asignatura, **“Nuevas tecnologías y propiedad intelectual”**, es parte de la evaluación final del Máster. El cálculo será una ponderación de la calificación resultante de los 5,5 ECTS de esta parte, en proporción a los 60 ECTS totales de la Titulación.