FICHA TÉCNICA DE LA ASIGNATURA

Datos de la asignatura	
Nombre completo	Recursos tecnológicos en educación
Código	E000004159
Título	Grado en Educación Infantil por la Universidad Pontificia Comillas
Impartido en	Grado en Educación Infantil [Segundo Curso] Grado en Educación Infantil y Grado en Educación Primaria [Segundo Curso]
Nivel	Reglada Grado Europeo
Cuatrimestre	Anual
Créditos	6,0 ECTS
Carácter	Obligatoria (Grado)
Departamento / Área	Departamento de Educación, Métodos de Investigación y Evaluación
Responsable	María Martínez Felipe
Horario	Consultar en: https://horarios.comillas.edu/FCHS/Horarios/
Horario de tutorías	A partir de cita previa

Datos del profesorado		
Profesor		
Nombre	María Martínez Felipe	
Departamento / Área Departamento de Educación, Métodos de Investigación y Evaluación		
Despacho	Cantoblanco	
Correo electrónico	marfelmar@comillas.edu	
Teléfono	2678	

DATOS ESPECÍFICOS DE LA ASIGNATURA

Contextualización de la asignatura

Aportación al perfil profesional de la titulación

La tecnología se ha convertido en una de las grandes protagonistas de la educación actual. Tecnología como medio y como recurso educativo con grandes posibilidades. Esta nueva realidad ha hecho que el profesorado de todas las etapas educativas haya tenido que adecuar su práctica incorporando las Tecnologías de la Información y de la Comunicación (TIC) a su práctica docente diaria. En el caso de los profesores del futuro, la tecnología y las TIC no han de ser vistas como parte de una realidad a la que deban adaptar su práctica docente, sino que ha de ser entendida como uno de los cimientos principales sobre los que edificar su futura realidad docente. En este contexto nace la presente asignatura, que busca dotar al alumno de todas las competencias requeridas para ello.

Prerequisitos

Sin necesidad de prerequisitos



Competencias - Objetivos

Competer	Competencias - Objetivos			
Competen	cias			
GENERALES	;			
CGI01	Capacidad d	Capacidad de análisis y síntesis		
	RA1	Describe, relaciona e interpreta situaciones y planteamientos sencillos		
	RA2	Selecciona los elementos más significativos y sus relaciones en textos complejos		
	RA3	Identifica las carencias de información y establece relaciones con elementos externos a la situación planteada		
CGI03	Capacidad d	Capacidad de organización y planificación		
	RA1	Planifica su trabajo personal de una manera viable y sistemática		
	RA2	Se integra y participa en el desarrollo organizado de un trabajo en grupo		
	RA3 Planifica un proyecto complejo (ej. Trabajo de fin de grado			
CGI05	Conocimientos generales básicos sobre el área de estudio			
	RA1	Utiliza fuentes primarias sobre las diferentes materias y asignaturas		
	RA2 Se interesa por las bases teóricas que sostienen su actuación profesional e identifica autores re RA3 Conoce los aspectos clave de las disciplinas básicas que apoyan su formación			
	RA4	Se familiariza con experiencias educativas arraigadas y de reconocida calidad y conoce algunas innovaciones relevantes en diferentes lugares		
CGI06	Comunicación oral y escrita en la propia lengua			
	RA1	Expresa sus ideas de forma estructurada, inteligible y convincente		
	RA2	Interviene ante un grupo con seguridad y soltura		
	RA3	Escribe con corrección		
	RA4 Presenta documentos estructurados y ordenados			
	RA5	Elabora, cuida y consolida un estilo personal de comunicación, tanto oral como escrita, y valora la creatividad en estos ámbitos		
CGP08	Trabajo en e	quipo		
	RA1	Participa de forma activa en el trabajo de grupo compartiendo información, conocimientos y experiencias		
	•	•		



	RA2	Se orienta a la consecución de acuerdos y objetivos comunes			
	RA3	Contribuye al establecimiento y aplicación de procesos y procedimientos de trabajo en equipo			
	RA4	Maneja las claves para propiciar el desarrollo de reuniones efectivas			
	RA5	Desarrolla su capacidad de liderazgo y no rechaza su ejercicio			
CGS11	Capacidad de aprender				
	RA1	RA1 Se muestra abierto e interesado por nuevas informaciones			
	RA2	Cambia y adapta sus planteamientos iniciales a la luz de nuevas informaciones			
	RA3	Muestra curiosidad por las temáticas tratadas más allá de la calificación			
	RA4	Establece relaciones y elabora síntesis propias sobre los contenidos trabajados			
CGS14	Preocupación por la calidad				
	RA1 Se orienta la tarea y a los resultados				
	RA2 Tiene método en su actuación y la revisa sistemáticamente RA3 Profundiza en los trabajos que realiza				
	RA4	Muestra apertura a la innovación y al trabajo colaborador			
CGS15	Comprensión de las culturas y las costumbres de otros países				
	RA3 Propicia contextos relacionales inclusivos ante la diversidad				
ESPECÍFICAS					
CEC04	Capacidad para utilizar e incorporar adecuadamente en las actividades de enseñanza-aprendizaje las tecnologías de la información y la comunicación				
	RA1	Conoce los recursos básicos que ofrecen las TICs y los maneja adecuadamente a nivel de usuario			
	RA2	Programa las actividades de enseñanza y aprendizaje incorporando de forma explícita y diferenciada las TICs			
	RA3	Identifica críticamente los riesgos y las posibilidades educativas que ofrecen las TICs			
CEC12	Capaz de ger	nerar expectativas positivas sobre el aprendizaje y el progreso integral del niño			
		Juzga con precaución los datos negativos provenientes de los alumnos y las alumnas que inducirían expectativas negativas y procura que no se traduzcan en conductas docentes debilitadoras para ellos			



	RA2	Comunica con sus acciones que confía en la capacidad de todos y cada uno para aprender el máxin posible en función de las propias posibilidades			
	RA3	Otorga de forma permanente un ¿feed-back¿ cualitativo que permite la corrección de los errores y el afianzamiento de las buenas consecuciones			
CEC16	Capacidad para generar nuevas ideas (creatividad) en el desarrollo de su labor educativa				
	RA1 Enumera diversas soluciones o alternativas ante algún problema educativo				
	RA2	Evalúa de forma sistemática todas las ideas que se le ocurren para solucionar algo			
	RA3	Identifica posibles problemas o dificultades de forma razonada y razonable donde otras personas no los ven			
CEIN55	Saber utilizar el juego como recurso didáctico en la edad infantil, así como diseñar actividades de aprendizaje basadas en principios lúdicos				
	RA1	Conoce el valor del juego como el lenguaje principal de los niños y niñas de estas edades, así como la relevancia de éste como recurso metodológico por excelencia en esta etapa educativa			
CEIN57	Analizar los lenguajes audiovisuales y sus implicaciones educativas en la etapa de Educación Infantil				
	Conoce las repercusiones de los lenguajes audiovisuales actuales en los niños y niñas (videojudes televisión, películas¿) RA2 Elabora y desarrolla experiencias de aprendizaje dirigidas a la alfabetización audiovisual del alumnado				

BLOQUES TEMÁTICOS Y CONTENIDOS

Contenidos – Bloques Temáticos

Bloque 1: Introducción

- Conceptos generales sobre TIC. Contexto de la Competencia Digital en el Currículo
- Competencias Digitales en alumnos y profesores. Marcos de referencia.
- Cambio de roles y nuevos perfiles en alumnos y profesores
- Licencias, Derecho de auto, Accesibilidad y conceptos asociados
- Recursos de Gestión: plataformas y gestión de proyectos.
- Plan Digital del Centro. Normativa.

Bloque 2: Uso de Internet en la gestión y la comunicación educativa

- Tecnología para los procesos de formación y autoaprendizaje del profesorado
- Utilización didáctica de las TIC y su relación con las metodologías activas
- Tecnología para los procesos de formación y autoaprendizaje del profesorado
- La identidad digital de alumnos, docentes, centros e instituciones

- Peligros de la tecnología: exclusión social, dependencias, abusos, etc.
- Recursos TIC para la comunicación síncrona y asíncrona en educación.
- La imagen en la enseñanza: el uso didáctico de la imagen fija y en movimiento, alfabetización visual y acercamiento crítico a la imagen.

Bloque 3: Recursos didácticos: uso en el aula, aplicación docente y edición

- Herramientas, aplicaciones y materiales digitales y multimedia de utilidad para el docente. Evaluación de su calidad
- Creación del propio material TIC

METODOLOGÍA DOCENTE

Aspectos metodológicos generales de la asignatura

La metodología será eminentemente práctica y en contacto continuo con dispositivos, aplicaciones y herramientas. Se combinarán explicaciones del docente con actividades individuales y grupales dentro y fuera del aula. Se pretende que el alumno adquiera un nivel de competencia digital que le permita desenvolverse con soltura en el entorno digital en el que desarrollará su labor

Metodología Presencial: Actividades

- Exposiciones por parte del profesor
- Desarrollo de la materia en forma de Aprendizaje Basado en Casos y Aprendizaje Basado en Problemas
- Actividades prácticas
- Realización de materiales TIC
- Reflexiones en el aula
- Debates, preguntas y respuestas, etc.
- Tutoría académica
- Trabajos en pequeños grupos (Aprendizaje Cooperativo)
- Flipped Classroom
- Trabajo en equipo

Metodología No presencial: Actividades

- Estudio de la materia
- Preparación de los trabajos
- Consulta bibliográfica
- Lecturas
- Realización de actividades TIC
- Trabajo en grupo de carácter colaborativo
- Actividades de generación de material colectivo
- Búsqueda de recursos

RESUMEN HORAS DE TRABAJO DEL ALUMNO

HORAS PRESENCIALES			
Lecciones magistrales	Ejercicios prácticos/resolución de problemas	Seminarios y talleres (casos prácticos)	Trabajos grupales



52.00	4.00	2.50		2.50
HORAS NO PRESENCIALES				
Ejercicios prácticos/resolución de problemas	Seminarios y talleres (casos prácticos)	Trabajos individuales	Trabajos grupales	Estudio personal y documentación
4.00	8.00	29.00	11.00	67.00
CRÉDITOS ECTS: 6,0 (180,00 horas)				

EVALUACIÓN Y CRITERIOS DE CALIFICACIÓN

Actividades de evaluación	Criterios de evaluación	Peso
Examen final teórico Prueba final práctica: Edición de una página web docente	Examen final teórico: acierto en las respuestas Prueba final práctica: descritos en la rúbrica de corrección creada al efecto del trabajo final y facilitado en el aula	50
Debate sobre los contenidos del Bloque 1 Resolución de un caso representativo del Bloque 2 Diseño y puesta en escena de una sesión de aula utilizando recursos didácticos tecnológicos Grabación, edición y publicación de un microcorto acorde a una programación docente	Descritos en cada una de las rúbricas de corrección creadas específicamente para cada entregable y facilitadas en el aula por el docente antes de su realización	50

Calificaciones

Para poder superar la asignatura en la convocatoria ordinaria, el alumno deberá sumar un mínimo de un 5 sobre 10 en el conjunto de entregables (actividades de aula y pruebas finales (trabajo final y examen final). Se consideran los siguientes valores ponderados:

- Trabajo final práctico: Edición de una página web docente: 25%
- Examen final teórico 25%
- Debate sobre los contenidos del Bloque 1: 5%
- Resolución de un caso representativo del Bloque 2: 10%
- Diseño y puesta en escena de una sesión de aula utilizando recursos didácticos tecnológicos: 15%
- Grabación, edición y publicación de un "microcorto" acorde a una sucinta propuesta docente original: 15%
- Participación: 5%

Para poder superar la asignatura en la convocatoria extraordinaria, el alumno deberá realizar un único examen teórico práctico. En el mismo, por un lado se propondrán casos específicos para su resolución, de manera similar a como se propuso en las actividades de aula pero en forma de redacción, no de actividad. Además, en esa misma prueba, se propondrán preguntas de corte más teórico acerca de los contenidos descritos en esta misma guía.

PLAN DE TRABAJO Y CRONOGRAMA



Actividades	Fecha de realización	Fecha de entrega
Las actividades serán especificadas a comienzo de curso por parte de los profesores de la asigantura a su alumnado.		

BIBLIOGRAFÍA Y RECURSOS

Bibliografía Básica

UNESCO (2011). Marco de Competencias de los Docentes en Materia de TIC (UNESCO ICT Competency Framework for Teachers). UNESCO Ed.: París.

Davis, N. (2017). Digital Technologies and Change in Education: The Arena Framework, 1st Edition. Routledge: London.

Bibliografía Complementaria

Gardner, H., y Davis, K. (2014). La generación app [The App Generation]. Editorial Paidos: Barcelona.

Castañeda, L. y Adell, J. (2013). Entornos Personales de Aprendizaje: Claves para el ecosistema educativo en Red. Editorial Edutec.

En cumplimiento de la normativa vigente en materia de **protección de datos de carácter personal**, le informamos y recordamos que puede consultar los aspectos relativos a privacidad y protección de datos <u>que ha aceptado en su matrícula</u> entrando en esta web y pulsando "descargar"

https://servicios.upcomillas.es/sedeelectronica/inicio.aspx?csv=02E4557CAA66F4A81663AD10CED66792