



FICHA TÉCNICA DE LA ASIGNATURA

Datos de la asignatura		
Nombre completo	Dirección de Arte	
Código	E000005102	
Título	Grado en Publicidad y Relaciones Públicas por la Universidad Pontificia Comillas	
Impartido en	Grado en Publicidad y Relaciones Públicas [Tercer Curso]	
Nivel	Reglada Grado Europeo	
Cuatrimestre	Semestral	
Créditos	6,0 ECTS	
Carácter	Obligatoria (Grado)	
Departamento / Área	Centro de Enseñanza Superior Alberta Giménez (CESAG)	
Responsable	Susana Rodríguez	
Horario	Consultar en la web del centro (cesag.org)	
Horario de tutorías	Consultar en el Aula Virtual de la asignatura	
Descriptor	Complementación visual de la redacción publicitaria. Herramienta estética diferencial en la creación mensaje publicitario. Generación de textos visuales en los medios de comunicación aplicando siner en los códigos de la percepción y la persuasión por medio de imágenes ligadas al arte y a la cultura	

Datos del profesorado		
Profesor		
Nombre	Susana Rodríguez Medina	
Departamento / Área	Centro de Enseñanza Superior Alberta Giménez (CESAG)	
Correo electrónico	srodriguez@cesag.org	

DATOS ESPECÍFICOS DE LA ASIGNATURA

Contextualización de la asignatura

Aportación al perfil profesional de la titulación

Partiendo de los perfiles profesionales que marca la ANECA, determinaremos el interés de la asignatura de Dirección de Arte en el desarrollo profesional de esta titulación:

- Director/a de comunicación, investigador/a y consultor/a estratégico en publicidad y relaciones públicas en todo tipo de empresas y organizaciones
- Investigadores/as, planificadores/as y compradores/as de medios: profesionales que planifican la idoneidad y características de los soportes para la difusión de las campañas de comunicación
- Creativo/a y diseñador/a: profesional especializado en creatividad publicitaria en todo tipo de soportes. Se pueden identificar las especialidades de director creativo, director de arte, redactor y webmaster (creatividad de la estructura de la Web)





• Gestor/a de comunicación corporativa: profesional responsable de la gestión estratégica de la imagen y de la comunicación corporativa

Prerequisitos

Aunque no hay ningún prerrequisito reglamentarios es recomendable

- haber superado las asignaturas de Diseño Gráfico e Identidad Visual y Creatividad I
- conocer el manejo de programas especializados de creación como el Illustrator, InDesign o Photoshop

Competencias GENERALES CG03 Conocer y utilizar con eficacia comunicativa los sistemas y recursos informáticos y sus aplicaciones integiemplo: foros, blogs, redes sociales, microblogging) en el entorno de la cultura digital. Conocer y utilizar los procesos de ideación y de la narrativa audiovisual y elaborar guiones audiovisud diferentes soportes y plataformas. CG10 Saber gestionar los procesos expresivos y tecnológicos implicados en la dirección, producción y postprod diversos productos escritos o audiovisuales o los nuevos formatos resultado de la convergencia digital. CG12 Reflexionar críticamente sobre la influencia que tienen los medios de comunicación en la sociedad, desa funciones de formar, informar y entretener. TRANSVERSALES Ser capaz de analizar y construir mensajes utilizando medios de expresión iconográficos, informáticos y llevar a cabo la función propia del comunicador	
Conocer y utilizar con eficacia comunicativa los sistemas y recursos informáticos y sus aplicaciones integemplo: foros, blogs, redes sociales, microblogging) en el entorno de la cultura digital. Conocer y utilizar los procesos de ideación y de la narrativa audiovisual y elaborar guiones audiovisual diferentes soportes y plataformas. Saber gestionar los procesos expresivos y tecnológicos implicados en la dirección, producción y postprod diversos productos escritos o audiovisuales o los nuevos formatos resultado de la convergencia digital. Reflexionar críticamente sobre la influencia que tienen los medios de comunicación en la sociedad, desa funciones de formar, informar y entretener. TRANSVERSALES Ser capaz de analizar y construir mensajes utilizando medios de expresión iconográficos, informáticos y	
ejemplo: foros, blogs, redes sociales, microblogging) en el entorno de la cultura digital. Conocer y utilizar los procesos de ideación y de la narrativa audiovisual y elaborar guiones audiovisu diferentes soportes y plataformas. Saber gestionar los procesos expresivos y tecnológicos implicados en la dirección, producción y postprod diversos productos escritos o audiovisuales o los nuevos formatos resultado de la convergencia digital. Reflexionar críticamente sobre la influencia que tienen los medios de comunicación en la sociedad, desa funciones de formar, informar y entretener. TRANSVERSALES Ser capaz de analizar y construir mensajes utilizando medios de expresión iconográficos, informáticos y	
diferentes soportes y plataformas. Saber gestionar los procesos expresivos y tecnológicos implicados en la dirección, producción y postprod diversos productos escritos o audiovisuales o los nuevos formatos resultado de la convergencia digital. Reflexionar críticamente sobre la influencia que tienen los medios de comunicación en la sociedad, desa funciones de formar, informar y entretener. TRANSVERSALES Ser capaz de analizar y construir mensajes utilizando medios de expresión iconográficos, informáticos y	teractivas (por
diversos productos escritos o audiovisuales o los nuevos formatos resultado de la convergencia digital. Reflexionar críticamente sobre la influencia que tienen los medios de comunicación en la sociedad, desa funciones de formar, informar y entretener. TRANSVERSALES Ser capaz de analizar y construir mensajes utilizando medios de expresión iconográficos, informáticos y	uales para los
funciones de formar, informar y entretener. TRANSVERSALES Ser capaz de analizar y construir mensajes utilizando medios de expresión iconográficos, informáticos y	ducción de los
Ser capaz de analizar y construir mensajes utilizando medios de expresión iconográficos, informáticos y	arrollando sus
CT02	
nevar a cabo la funcion propia dei confunicador	gráficos para
CT03 Usar las Tecnologías de la Información y la Comunicación en su desarrollo profesional	
CT07 Aplicar los conocimientos adquiridos y resolver los obstáculos que surjan en la práctica de la comunicación .	
CT12 Ser capaz de trabajar de manera autónoma adaptando las estrategias de aprendizaje a cada situación.	
ESPECÍFICAS	
CE02 Ser capaz de crear el mensaje persuasivo publicitario, desarrollando elementos gráficos, imágenes, símbol cualquier otro recurso con potencialidad comunicativa.	los o textos o
CE03 Saber gestionar el tiempo, con habilidad para la organización y temporalización de las tareas dentro de lo ejercicio de la profesión.	os procesos de
Saber ejercer como profesional, cumpliendo las funciones y resolviendo problemas, en una agencia pub relación con el cliente o con cualquier otro agente implicado en el proceso, y como responsable comunicación de un organismo o empresa.	





CE06 Aplicar soluciones eficientes a los problemas surgidos en los procesos de comunicación publicitaria

Resultados de Aprendizaje		
RA1	Conocer los procesos de ideación y de la narrativa audiovisual, así como las herramientas específicas para la elaboración de guiones audiovisuales y multimedia.	
RA2	Ejecutar los procesos expresivos y tecnológicos implicados en la dirección, producción y postproducción de los diferentes productos audiovisuales.	

BLOQUES TEMÁTICOS Y CONTENIDOS

Contenidos – Bloques Temáticos

1 Fundamentos de la Dirección de Arte

¿Que es la Dirección de Arte?

Ámbitos de la Dirección de Arte

Perfiles profesionales, competencias en distintos proyectos y relaciones con diferentes profesionales

Principios visuales básicos de la Dirección de Arte

2 La Dirección de Arte en publicidad

Localización de la Dirección de Arte en la agencia de publicidad

La dirección de arte en el proceso creativo y en la gestión.

Estrategias de pensamiento visual

3 Producción publicitaria

Campaña online y offline.

METODOLOGÍA DOCENTE

Aspectos metodológicos generales de la asignatura

Metodología Presencial: Actividades

- Centradas en el profesor
 - Clases teóricas
 - Clases prácticas
- Centradas en el estudiante

CG03, CG09, CG10, CG12, CT02, CT03, CT07,





 Seminarios-Talleres Exposición de trabajos Actividad Evaluativa 	CT12, CE02, CE03, CE04, CE06
Metodología No presencial: Actividades	
Trabajo autónomo del estudiante	
Estudio y trabajo individual	
Estudio de Teoría	
Preparación de trabajos	CG03, CG09, CG10,
Preparación actividad de evaluació	CG12, CT02, CT03, CT07, CT12, CE02, CE03, CE04,
Estudio y trabajo en grupo	CE06
Estudio de Teoría	
Preparación de trabajos	

RESUMEN HORAS DE TRABAJO DEL ALUMNO

o Preparación actividad de evaluación

HORAS PRESENCIALES		
Clases teóricas y clases prácticas	Seminarios, talleres y exposición de trabajos	
30.00	30.00	
HORAS NO PRESENCIALES		
Estudio de teoría, preparación de trabajos, preparación de actividad de evaluación		
90.00		
	CRÉDITOS ECTS: 6,0 (150,00 horas)	

EVALUACIÓN Y CRITERIOS DE CALIFICACIÓN

Actividades de evaluación	Criterios de evaluación	Peso
Prueba escrita que evalúa el conocimiento teórico en la materia (presencial)	Conocimiento de los contenidos teóricos, capacidad de reflexión, eficiencia comunicativa. La prueba se desarrolla durante el periodo de exámenes. En el caso de no superarla, la recuperación se realiza en la convocatoria extraordinaria.	40 %





Pruebas de actividades propuestas (presencial/no presencial). Práctica 1 10%	Asimilación de los contenidos teóricos y demostración de habilidades de la materia. y eficiencia en las resoluciones.	10 %
Pruebas de actividades propuestas (presencial/no presencial). Práctica 2 10%	Asimilación de los contenidos teóricos y demostración de habilidades de la materia. y eficiencia en las resoluciones.	10 %
Pruebas de actividades propuestas (presencial/no presencial). Práctica 3 20%	Asimilación de los contenidos teóricos y demostración de habilidades de la materia. y eficiencia en las resoluciones.	20 %
Pruebas de actividades propuestas (presencial/no presencial). Práctica 4	Asimilación de los contenidos teóricos y demostración de habilidades de la materia. y eficiencia en las resoluciones.	20 %

Calificaciones

En el caso que el alumno sólo supere una de las 2 actividades de evaluación, en la convocatoria extraordinaria sólo tendrá que repetir la no superada.

No existen mínimos en la evaluación, para superar la asignatura la media ha de superar el 5 sobre 10.

PLAN DE TRABAJO Y CRONOGRAMA

Actividades	Fecha de realización	Fecha de entrega
Prueba escrita	En los siguientes días a la finalización del contenido teórico	Período de exámenes
Práctica 1	Al finalizar el bloque temático	Al finalizar el plazo
Práctica 2	Al finalizar el bloque temático	Al finalizar el plazo
Práctica 3	Al finalizar el bloque temático	Al finalizar el plazo
Práctica 4 Campaña	Se desarrolla en bloque 2 y 3	Al finalizar el plazo
Recuperación de las pruebas de actividades	El calendario detallado con el contenido de las diferentes sesiones se expondrá el día de	Ultima semana de clase





presentación de la asignatura

BIBLIOGRAFÍA Y RECURSOS

Bibliografía Básica

Baños González, M. (2001): Creatividad y Publicidad. Madrid: Laberinto

Barahona Navarro, N. (2016): Creatividad publicitaria, ¿cómo juzgarla?. Barcelona: UOC

Gutiérrez González, PP. (2006): Teoría y práctica de la publicidad impresa. Valencia: Campgràfic

Jardí, E (2012): Pensar con imágenes. Barcelona: Gustavo Gili

Landa, R. (2011): Publicidad y diseño. Las claves del éxito. Madrid: Anaya Multimedia

Mahon, N. (2010) Dirección de arte. Publicidad. Barcelona: Gustavo Gili

Montes Vozmediano, M. & Vizacaíno-Laorga, R. (2015): Diseño gráfico publicitario : principios fundamentales para el análisis y la elaboración de mensajes visuales. Madrid: OMMPress

Seddon, T. & Herriot, L. (2010): Dirección de arte. Proyectos impresos. Barcelona: Gustavo Gili.

Taylor, F. (2010): Cómo crear un portfolio y adentrarse en el mundo profesional: guía de orientación para creativos. Barcelona: Gustavo Gili

Art Directors Club Europe: https://www.adceurope.org

Centro de Documentación Publicitaria https://www.lahistoriadelapublicidad.com/

Bibliografía Complementaria

Bibliografia complementaria y webgrafia se facilitará a través de Aula Virtual

En cumplimiento de la normativa vigente en materia de **protección de datos de carácter personal**, le informamos y recordamos que puede consultar los aspectos relativos a privacidad y protección de datos <u>que ha aceptado en su matrícula</u> entrando en esta web y pulsando "descargar"

https://servicios.upcomillas.es/sedeelectronica/inicio.aspx?csv=02E4557CAA66F4A81663AD10CED66792