

Anexo I. Registro del Título del Trabajo Fin de Grado (TFG)

NOMBRE DEL ALUMNO: Berta de los Ángeles Rosa Fernández		
PROGRAMA: E3	GRUPO: C	FECHA: 23.10.2024

Director Asignado: Sentana Lledo / Juan
Apellidos Nombre

Título provisional del TFG:

Aplicación de la Teoría de Juegos en el mundo de M&A
--

ADJUNTAR PROPUESTA (máximo 2 páginas: objetivo, bibliografía, metodología e índice preliminares)

Firma del estudiante:



Fecha: 23.10.2024

Objetivo del trabajo:

El objetivo principal de este trabajo es analizar cómo las teorías y las fórmulas de “Game Theory” son aplicados en el mundo de M&A.

Las operaciones de M&A están plagadas de interacciones entre múltiples partes interesadas (accionistas, inversores, socios, empleados, etc), y cada una de estas partes busca maximizar su propio beneficio bajo incertidumbre, competencia y potenciales alianzas. Por ello, a través de este trabajo se analizará la toma de decisiones estratégicas en contextos reales de interacción, tales como la negociación previa al Due Dilligence, la negociación para llegar a la oferta final, la cooperación y la competencia entre distintas empresas. Se busca, no solamente profundizar en una explicación teórica respecto a qué consiste el dilema del prisionero, la racionalidad limitada, la información imperfecta, las estrategias dominantes y la teoría del equilibrio de Nash, sino también cuestionar la viabilidad de utilizar dichas teorías en el contexto de fusiones y adquisiciones.

Palabras clave: Teoría de Juegos, Equilibrio de Nash, fusiones, colusiones, competencia, negociación, cooperación, adquisiciones, dilema del prisionero.

ÍNDICE DE CONTENIDOS:

1. INTRODUCCIÓN A LA TEORÍA DE JUEGOS

- 1.1 DEFINICIÓN DE LA TEORÍA DE JUEGOS
- 1.2 EVOLUCIÓN HISTÓRICA.
- 1.2 PRINCIPALES OBJETIVOS DEL TEMA
- 1.3 METODOLOGÍA
- 1.4 ESTRUCTURA

2. CONCEPTOS FUNDAMENTALES DE LA TEORÍA DE JUEGOS:

- 2.1 JUEGOS DE SUMA CERO Y NO SUMA CERO
- 2.2 ESTRATEGIAS PURAS Y MIXTAS
- 2.3 EQUILIBRIO DE NASH
- 2.4 JUEGOS DE INFORMACIÓN COMPLETA E INCOMPLETA
- 2.5 JUEGOS SIMULTÁNEOS Y SECUENCIALES.

3. JUEGOS NO COOPERATIVOS: COMPETENCIA ENTRES SOCIEDADES. ADQUISICIONES.

- 3.1 EL DILEMA DEL PRISIONERO
- 3.2 LA TEORÍA DEL EQUILIBRIO DE NASH EN JUEGOS NO COOPERATIVOS.
- 3.3 EL JUEGO DEL ULTIMATUM Y SU IMPACTO EN LAS NEGOCIACIONES (sobre todo negociaciones de precio)
- 3.4 BIDDING WARS
 - 3.4.A. JUEGOS SECUENCIALES O SIMULTÁNEOS
- 3.5 EL VALOR DE SHAPLEY
- 3.5 EJEMPLOS REALES DE LA APLICACIÓN DE DICHAS TEORÍAS.

3.5.A ADQUISICIONES HOSTILES

3.5.B EJEMPLOS PRÁCTICOS DE LAS ESTRATEGIAS DE “CROWN JEWELS” o “PÍLDORA VENENOSA”

4. JUEGOS COOPERATIVOS: ALIANZAS Y FUSIONES.

4.1 TEORÍA DE COALICIONES. COLUSIONES. CARTELES.

4.2 DILEMA DEL PRISIONERO

4.2 EL PROBLEMA DEL FREE RIDER Y LA FORMACIÓN DE COALICIONES.

5. GRADO DE INFORMACIÓN PROPORCIONADA Y SU IMPACTO EN M&A

5.1 EL PROBLEMA DEL AGENTE – PRINCIPAL.

5.2 INFORMACIÓN EN LOS MERCADOS FINANCIEROS.

5.2. A. EJEMPLOS PRÁCTICOS DE CÓMO LAS SEÑALES QUE ENVÍA UNA EMPRESA AL MERCADO PUEDE ALTERAR EL COMPORTAMIENTO DE OTROS AGENTES, ESPECIALMENTE INVERSORES.

6. LIMITACIONES DE LA TEORÍA DE JUEGOS

6. REFLEXIÓN FINAL.

Metodología: Profundizar en varias teoría de Game Theory y analizar, a través de ejemplos reales, cuales han sido los resultado.

Bibliografía:

Game Theory. Michael Maschler. Eilon Solan. Shmuel Zamir. Second Edition. <https://books.google.es/books?id=o6UIEAAAQBAJ&lpg=PR14&ots=HlzYOwStkk&dq=game%20theory&lr&pg=PR3#v=onepage&q=game%20theory&f=false>

Game Theory. Concepts and Applications. Frank C. Zagare. Boston University. <https://books.google.es/books?id=YLuw8HqbBEC&lpg=PA5&ots=65S4S2PY7d&dq=game%20theory&lr&pg=PA1#v=onepage&q=game%20theory&f=false>

Game Theory in Economics and Beyond. Larry Samuelson. Journal of Economic Perspectives VOL. 30, NO. 4, FALL 2016 (pp.107 – 30). <https://www.aeaweb.org/articles?id=10.1257/jep.30.4.107>

Game Theory: An Introduction. E.N. Barron. https://books.google.es/books?hl=en&lr=&id=C-EEEQAAQBAJ&oi=fnd&pg=PR11&dq=game+theory&ots=s_hwiRYNpe&sig=12B5IYnr4EpZBvbdIcN87E354Y0&redir_esc=y#v=onepage&q=game%20theory&f=false

A Primer in Game Theory. Robert Gibbons. https://d1wqtxts1xzle7.cloudfront.net/33690404/A_Primer_in_Game_Theory- Gibbons-

libre.pdf?1399988388=&response-content-disposition=inline%3B+filename%3DA_Primer_in_Game_Theory_Contents.pdf&Expires=1729717153&Signature=FHsbMH9loFgf2JbbEe8s6ELbrvrBdNDfK~pl3jXiVgx-X-2fZAiYwLxD2yIb3ntDKHv-vmFyVeo1n9YTHfN-DGSrgH3ZYaASta4idNuuJ~0Jxpby74u7mpcamvNZeHpqG~EzTZNcZT0Se7w82SLs3v4s29zNBBrfHgZWwjK~P1MQfNdfLV-adKPDh6SbbSnc8JudvbCNYclKcAN9tlAzpDikSjrXpveBbKVYrghbwi3abBrRi8ANO1~snojKb6Q1cEnPGSGjVZI-4CZlmYpbiOSo5FZr0W-VuiFHkOavHQ9NVB8lIfQuW9zn7vBMqEXo2Cje0JeTvuFMJs2mBv5zuA_&Key-Pair-Id=APKAJLOHF5GGSLRBV4ZA