



## FICHA TÉCNICA DE LA ASIGNATURA

Datos de la asignatura	
Nombre completo	Introduction to Python Programming
Código	DTC-SAP-234
Cuatrimestre	Semestral
Créditos	6,0 ECTS
Carácter	Optativa
Departamento / Área	Departamento de Telemática y Computación

Datos del profesorado	
Profesor	
Nombre	Vicente Luque Centeno
Departamento / Área	Departamento de Telemática y Computación
Correo electrónico	vluque@comillas.edu

## DATOS ESPECÍFICOS DE LA ASIGNATURA

Contextualización de la asignatura
Prerrequisitos
-

Competencias - Objetivos
Competencias
This course introduces students to the fundamentals of Python programming, covering essential concepts and techniques for effective coding and problem-solving. Designed for beginners, it builds a solid foundation in programming, from basic syntax and data manipulation to structured programming and debugging skills.

## BLOQUES TEMÁTICOS Y CONTENIDOS

Contenidos – Bloques Temáticos
<ul style="list-style-type: none"><li>Module 1: Introduction to Python</li><li>Module 2: Data Types and Operators</li><li>Module 3: Control Flow</li><li>Module 4: Data Structures</li><li>Module 5: Functions</li><li>Module 6: Error Handling and Debugging</li><li>Module 7: Introduction to Object-Oriented Programming</li></ul>



- Module 8: Final Project

## METODOLOGÍA DOCENTE

### Aspectos metodológicos generales de la asignatura

## RESUMEN HORAS DE TRABAJO DEL ALUMNO

**SEMESTER:** Spring

**CREDITS:** 6 ECTS (lecture 3 credits + laboratory 3 credits)

**LANGUAGE:** English

**DEGREES:** SAPIENS program

## EVALUACIÓN Y CRITERIOS DE CALIFICACIÓN

### Calificaciones

The following conditions must be accomplished to pass the course:

- A minimum overall grade of at least 5 over 10.
- A minimum grade in the ordinary or/and extraordinary final exam of 4 over 10.

The overall grade is obtained as follows:

- Final exam (50%)
- Midterms (20%)
- Final project (10%)
- Labs (10%)
- Class participation (10%)

## BIBLIOGRAFÍA Y RECURSOS

### Bibliografía Básica

- Python Crash Course, 3rd Edition: A Hands-On, Project-Based. Introduction to Programming. Eric Matthes