

PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS

Denominación: Programación Orientada a Objetos [DTC-GITT-223]

ECTS: 6

Carácter: Obligatoria

Duración: 15 semanas

Ubicación temporal: Semestre 1º, Curso 2º

Lengua vehicular: Castellano, Inglés

ADAPTACIONES DURANTE EL PERIODO DE SUSPENSIÓN DE LA ACTIVIDAD DOCENTE PRESENCIAL POR COVID-19

- Metodología docente:**
- Metodología docente de clase invertida (*flipped classroom*)
 - Preparación de material docente (apuntes y vídeos explicativos de cada tema) por parte del profesor.
 - Trabajo no presencial del alumno sobre el material propuesto.
 - Ejecución de sesiones teórico-prácticas telemáticas para resolución de dudas.

Canales de comunicación:

- Moodle Rooms
- Blackboard Collaborate
- Kaltura
- Pizarra virtual: OneNote

Actividades formativas teóricas: Adaptación de las sesiones teóricas presenciales a sesiones teóricas telemáticas mediante una metodología *flipped* centradas en la resolución de dudas a partir de los vídeos creados.

Competencias y resultados de aprendizaje conformes a la memoria de verificación.

Actividades formativas prácticas: Adaptación de las prácticas experimentales de laboratorio presencial a prácticas de programación online mediante una metodología *flipped* centradas en la resolución de dudas a partir de los vídeos de codificación de programas.

Competencias y resultados de aprendizaje conformes a la memoria de verificación.

Sistema de evaluación: Se realizará un examen online.

Sin modificaciones a la guía docente, conforme a la memoria de verificación.